

청소년 문제해결 디자인

1 기본 현황

□ 사업개요

회 계	일반회계		
사업기간	<input checked="" type="checkbox"/> 연례반복		
사업내용	○ 청소년 문화 및 생활행태 분석을 통해 긍정에너지를 발산할 수 있는 환경을 조성해 줌으로써 또래애착, 공동체 의식 등을 높여 다양한 청소년문제(비행, 학교폭력, 게임중독 등) 해결		
사업비 (당해년도)	571,600천원	(국비)	(사비)571,600천원
		기타 (예산 외) (구비)	(기타)

□ 사업 담당자

실·국	부서명	과 장	팀장	주무관
문화본부	디자인정책과	이혜영 2133-2700	강효진 2133-2720	김은지 2133-2722

※실국 및 부서명은 예산서 기준으로 작성되어 현재부서와 다를 수 있습니다.

2 예산 설명

□ 예산 총괄

(단위 : 천원, %)

구 분	2020예산액 (A)	2021예산액 (B)	증감 (B-A)	
				(B-A)*100/A
계	(x-) 281,200	(x-) 571,600	(x-) 290,400	(x-) 103
사무관리비	(x-) 31,200	(x-) 21,600	(x-) △9,600	(x-) △31
시설비	(x-) 250,000	(x-) 250,000	(x-) 0	(x-) 0
자치단체자본보조	(x-) 0	(x-) 300,000	(x-) 300,000	(x-) 100

□ 산출근거

과목구분	2021년 예산내역	
사무관리비	○ 제안서평가회 참석수당 200,000원*8명*1회	= 1,600천원
	○ 효과성 평가 20,000,000원	= 20,000천원
시설비	○ 청소년 문제해결 디자인 개발 및 적용 250,000,000원*1개소	= 250,000천원
자치단체자본보조	○ 안전한 통학로 디자인 300,000,000원	= 300,000천원

3 사업 설명

□ 사업목적

- 디자인을 통해 정서적 발달에 중요한 청소년기의 또래애착, 자아존중 및 자아정체감, 공동체의식을 높여줌으로써 다양한 청소년 문제해결

□ 사업근거

- 「공공디자인의 진흥에 관한 법률」 및 〈공공디자인 진흥 종합계획〉
- 「서울특별시 공공디자인 진흥 조례」 및 「서울특별시 사회문제해결디자인 조례」

□ 사업내용

- 사업기간 : 2021. 1월 ~ 12월
- 지원대상 : 자치구/학교 공모를 통해 선정
- 추진내용
 - 대상지 내 청소년 문화 및 생활행태 분석을 통해 청소년 문제(비행, 학교폭력, 비만, 게임중독 등)를 해결하기 위한 디자인 개발 및 적용(1개소)
 - 청소년 문제해결을 위한 공간 조성 및 프로그램 운영, 운영매뉴얼 제작
 - 사업 효과성 평가
 - 기 적용지역 유지관리 현황점검 및 인식조사

□ 추진경위

- '14년 통학로 학교폭력예방디자인 : 은평구 충암중학교 인근 통학로
- '15년 통학로 학교폭력예방디자인 : 도봉구 방학중학교 인근 통학로

- '16년 통학로 학교폭력예방디자인 : 성북구 장곡초, 송파구 배명중학교 인근 통학로
- '17년 학교폭력예방디자인 : 광진구 서울용마초, 동작구 영화초, 영등포중고등학교 인근 통학로
- '18년 청소년문제해결 디자인 : 동대문구 전일중학교
- '19년 청소년문제해결 디자인 : 금천구 동일여고, 도봉구 정의여고

□ 2021년도 추진일정

(단위 : 천원)

사업추진절차	추진기간	예산집행금액	추진세부내용
계		571,600	
방침수립	2021.01~2021.01		세부 추진계획 수립
대상지 및 업체 선정	2021.02~2021.03	1,600	사업 대상지 선정 및 용역사 선정
보조금 교부	2021.02~2021.03	300,000	자치구 계획 승인 및 보조금 교부
디자인개발 및 적용	2021.04~2021.11	250,000	현황분석, 콘셉트 도출, 디자인 개발 및 적용
정산 및 결과 보고	2021.12~2021.12		결과 보고 및 정산
효과성 평가	2021.01~2021.12	20,000	효과성 평가

4 사업 효과

□ 최근 3년 추진실적

2018년도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 동대문구 전일중학교(마음풀_School Forest) <ul style="list-style-type: none"> - 식물을 통한 다감각 경험을 통해 스마트폰 등 디지털 과의존 문제 해결 · 교실숲에서 식물을 키우며 시각, 청각, 촉각 등 다양한 감각을 경험하는 공간 (감각발달/정서순화)
2019년도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 금천구 동일여고(마음풀_Play Ground) <ul style="list-style-type: none"> - 식물을 통한 다감각 경험을 통해 스마트폰 등 디지털 과의존 문제 해결 · 식물과 친구와 함께 놀며 대화하고 즐길 수 있는 공간(감각발달/관계회복) ○ 도봉구 정의여고(마음풀_Plant Lab)

	- 식물을 통한 다감각 경험을 통해 스마트폰 등 디지털 과의존 문제 해결 · 식물을 직접 키우는 과정에서 다양하게 실험하고, 만들고, 기록하는 공간 (감각발달/자기표현)
2020년도	○ 강동구 선사초, 금천구 금천초/정심초 - 비만, 운동부족 등의 청소년 문제해결을 위해 신체활동 유도 디자인 개발 및 구현

□ 향후 기대효과

- 청소년을 위한 환경조성 및 프로그램 운영을 통해 청소년문제 사전 예방
- 자체 운영주체 개발, 커뮤니티 활동 연계 등을 통해 운영에 대한 지속성 확보

5 최근 3년 결산 현황

(단위 : 천원)

연도	최종예산	전년이월	예산변경	예산현액	집행액	차년이월	집행잔액
2017	(x-) 844,000	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 844,000	(x-) 821,300	(x-) 0	(x-) 22,700
2018	(x-) 431,200	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 431,200	(x-) 391,200	(x-) 0	(x-) 40,000
2019	(x-) 431,200	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 431,200	(x-) 415,650	(x-) 0	(x-) 15,550