

IndieGame

Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산



제 4 회 인디게임 위크엔드

일시: 2016. 10. 28.(목) - 10. 30.(금)

장소: 서울산업진흥원 Edu센터(예정)



AppCenter

제 4 회 인디게임 워크엔드 (IndieGame Weekend 2016)

전세계 모바일시장에서 게임이 차지하는 매출 비중은 **국내 앱 시장은 95%, 세계적으로 약 80%로 추정**되고 있으며, 국내에서는 대형 게임사 점유율이 대부분을 차지하고 있으나 해외에서는 출품된 게임 앱 중 약 70%가 인디 개발자들의 작품으로 추정되며 해마다 비율이 점점 증가하는 추세입니다.

국내에서도 회사에 소속되지 않은 디지털 노매드로서, 콘텐츠 생산자가 되어 행복하게 자신이 만들고 싶은 게임을 개발하고, 이를 플랫폼 사업자와 협력을 통해 사업적인 성공도 거둔 사례 등장하였고, 개발사에서 별도의 인디 게임 개발팀을 운영할 정도로 **인디 게임 개발에 관심이 높아지고** 있습니다.

인디게임의 제작은 그 자체로도 새로운 시도와 아이디어로 세상을 변화시키고 있으며, 기존의 기성 게임 시장에도 많은 영감을 주고 있습니다.

우리는 “**인디게임 워크엔드**”를 통해 **비영리적**이며, **기상천외한 아이디어**와 **린스타트업적 방법**이 강조되는 “인디게임(Indie Game)” 대회를 만들어 **행복하고 창의적인 콘텐츠 생산을 장려**하고 뜻을 같이하는 전국의 개발자들과 네트워킹을 활성화 하는 새로운 문화 행사로 만들고 있습니다.

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

행사 개요

행사명 제 4회 인디 게임 위크엔드 (Indie Game Weekend)
▷ 주제 행사 당일 발표

일 시 2016년 10월 28일(금) 18:00 ~ 10월 30일(일) 18:00 (무박 3일)

장 소 서울산업진흥원 EDU센터(대치동 학여울역 SETEC, 예정)

대 상 약 100명 - 프로그래밍 / 아트 / 게임디자인

주 최 

주 관 인디게임위크엔드
커뮤니티

 ATSQUARE

후 원 

 VENTURE SQUARE

모집중



IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

행사 특징

국내에서 스타트업 위크엔드, 슈퍼앱 코리아 등 스타트업 발굴 및 SW생태계 구축을 수행하는 **사단법인 앱센터**와 스타트업 전문 미디어 및 엑셀레이터들과 함께 게임생태계 선순환을 만들어 내기 위해 더 가치 있는 인디게임 개발자들의 문화 행사를 개최합니다.

게임을 개발하는 학생들에게는 현업 개발자들과 한 팀이 되어 여러 가지 경험을 전수 받을 수 있는 기회를 제공하고, 기존 게임개발자들에게는 팀웍을 통해 자신의 독창적인 게임 아이디어를 선보일 수 있다는 점에서 인디게임 위크엔드 대회는 참가자 모두에게 큰 경험을 선사하고 있습니다.



제 3회 인디 게임 위크엔드
2015. 11. 6.~11. 8.
(SBA EDU센터, 도곡)



제 2회 인디 게임 위크엔드
2014. 10. 24. ~ 10. 26.
(콘텐츠코리아랩 1센터, 혜화)



제 1회 인디 게임 위크엔드
2013. 10. 25. ~ 10. 27.
(SBA 신기술창업센터, 등촌)

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

행사 내용 및 진행 방식

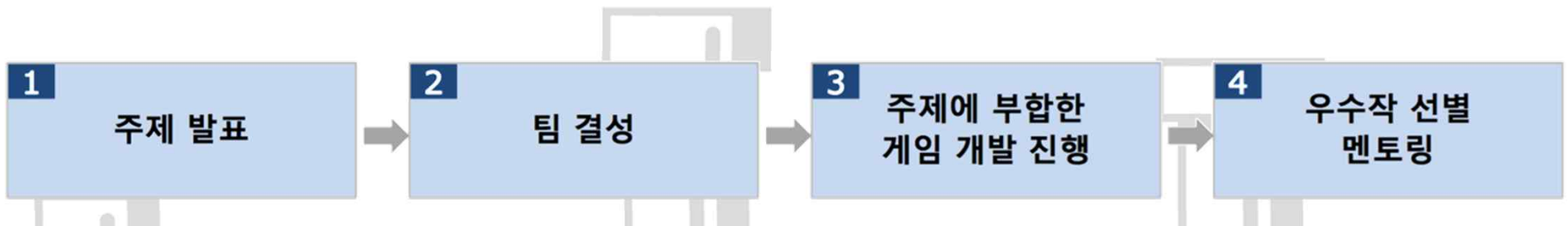
행사 진행 개요 대회 시작 후 48시간 동안 팀 별로 주제에 부합하는 게임을 제작한 후 발표와 상호 평가

참가 대상 게임 개발에 관심 있는 학생 및 직장인 100명을 온라인으로 모집

팀 결성 방식 대회 시작 후 현장에서 팀(1인 이상)을 구성하여 진행

주제 선정 참가자들의 창의력을 위해 행사 당일 공지

- 1회 주제: Chicken & Egg / 2회 주제 : 아프리카 / 3회 주제 : 호기심(Curiosity)



IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

제공 서비스

키노트

TBA

아이스브레이킹

참가자들의 자연스러운 팀 구성을 위해 분위기를 돋구는 레크레이션 이벤트

게이미피케이션

참가자들에 행사장에서 사용할 쿠폰으로 환급

쿠폰을 사용해 다과 및 야식 등 구매 가능

팀별 미션/개인 미션을 통해 추가 쿠폰 획득 가능

경품 및 부상

인디게임 위크엔드 티셔츠

후원사들의 각종 기념품 및 미션 달성으로 제공되는 부상

우수팀 선정시 상품 수여

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

행사 장소(예정)

서울산업진흥원(SBA) 컨벤션센터 3층 나눔

서울시 강남구 남부순환로 3104 (대치동 514)

3호선 학여울역 1번 출구에서 도보로 3분 소요



IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

주요 일정

일시	시간	구분	세부내용/기타	비고
1일차 10월 28일(금)	17:00-18:00	참석자 등록	참가자 접수	
	18:00-18:30	키노트	TBA	
	18:30-19:00	개회 및 주제발표	인사말 및 아이스 브레이킹	
	19:00-22:00	팀 편성	20개 팀 내외 구성	
	22:00-24:00	장소 이동 및 팀별 개발	개발 시작	
2일차 10월 29일(토)	00:00-24:00	팀별 게임 개발 진행	게이미피케이션 이벤트 진행을 통한 참가자 네트워킹 형성과 선배 개발자들의 멘토링	
3일차 10월 30일(일)	00:00-15:00	게임 제작 마무리	개발 결과를 정리한 후 홈페이지에 업로드	
	15:00-18:00	투표 및 심사	각 팀별로 발표를 진행하고 마음에 드는 팀을 투표	
	18:00	폐회	마무리 후 뒷풀이	

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

후원 요청 사항

우리는 “인디게임 위크엔드”를 통해 비영리적이며, 기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법이 강조되는 “인디 게임(Indie Game)” 대회를 만들어 행복하고 창의적인 콘텐츠 생산을 장려하고 뜻을 같이하는 전국의 개발자들과의 네트워킹을 활성화 하는 새로운 문화 행사로 만들고기 위해 후원사들의 도움이 필요합니다.

후원 기관의 도움 다음과 같은 곳에 활용하고자 합니다.

- 1) 행사 내 참가자들의 쾌적하고 안전한 행사 운영
- 2) 좋은 콘텐츠를 만들 수 있도록 하는 참가자들의 동기부여
- 3) 행사의 결과물들을 지속적으로 개발해 나갈 수 있도록 하는 사후지원

후원 규모		후원사 제공혜택
현금지원	현물지원(150명 기준)	
500만원	인당3만원 상당의기념품 또는 부상	※ 행사 전후 후원사명 우선 노출 ※ 키노트 및 주제발표 등 후원사 소개 ※ 후원사명의 시상 등
300만원	인당2만원 상당의기념품 또는 부상	※ 행사 전후 후원사명 노출 ※ 키노트 및 주제발표 등 후원사 소개

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

지난 행사 후원사

Create NeWave
KoCCA
한국콘텐츠진흥원

sba

X-ctrc
Smart Space
스마트공간 문화기술공동연구센터
Smart Space Culture Technology Research Center

KAIA
사단법인 한국애니메이션산업협회
KOREA ANIMATION INDUSTRY ASSOCIATION

igaworks

Latis
GLOBAL COMMUNICATIONS

unity

Oculus VR

NEXON

**EPIC
GAMES**

APPS 앱스토어™

Microsoft

**NEO
PLY**

intel

ONOFFMIX

Coca-Cola

VENTURE SQUARE

iT dongA

한국경제TV

AppCenter

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산

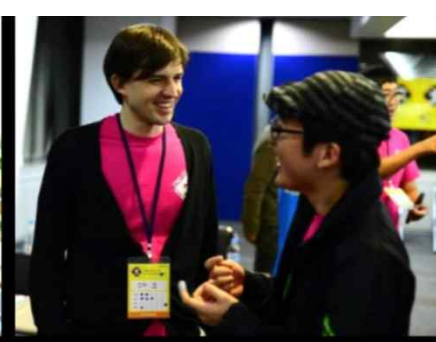
Contact

업무 제휴 / 후원 문의 : 인디게임 위크엔드 커뮤니티

app@appcenter.kr



AppCenter



지난 대회 기록: 2013년 ~ 2015년





- 일 시 : 2013년 10월 25일 ~ 10월 27일
- 주 제 : Chicken & Egg
- 참가자 : 총 58명



- 일 시 : 2014년 10월 24일 ~ 10월 26일
- 주 제 : 아프리카(A.free.ca)
- 참가자 : 총 86명(프로그래밍 38명/아트 26명/게임디자인22명)



- 일 시 : 2015년 11월 6일 ~ 11월 8일
- 주 제 : 호기심(Curiosity)
- 참가자 : 총 88명(프로그래밍 39명/아트 31명/게임디자인18명)

IndieGame Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산



제3회 인디게임 위크엔드 결과 리뷰



AppCenter

행사 개요

- ◆ 행사명 : 제3회 인디 게임 워크엔드
- ◆ 일 시 : 2015. 11. 6(금) 18:00 ~ 11. 8(일) 18:00
- ◆ 장 소 : 서울산업통상진흥원(SBA) EDU센터
- ◆ 주 최 : 사단법인 앱센터
- ◆ 주 관 : 서울산업진흥원, 인디게임 워크엔드 커뮤니티
- ◆ 참가자 : 총 88명(프로그래밍 39명/아트 31명/게임디자인18명)
- ◆ 후 원 : (사)한국애니메이션산업협회, IGAWorks, 라티스글로벌 커뮤니케이션스,
벤처스퀘어, DONUT PLAY, 온오프믹스, 신송식품

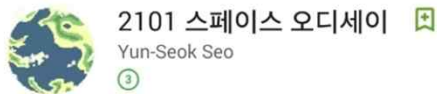
참가팀 및 출품작

팀 명	게임 소개	팀 원	작품 시연영상
천지창조	Dig Ever : 행성 속의 광물을 채광하여, 나만의 문명을 발전시킨다. ☞ 다운로드 : https://goo.gl/TJSdZP	조해호, 김영찬, 김민혜, 이철원, 정영일	CLICK
Painter	Looting : 도둑에 시점으로 풀어나가는 이야기	정문석, 조은혜, 고소진, 양준규	CLICK
목욕탕	Curio City : 외계인과 협력, 격투를 함으로써 호기심과 관찰력을 필요로 하는 게임	허하늘, 고유진, 김영호, 하민준, 안다현, 차주영	CLICK
말랑말랑한 엄마가 있었으면	엄마! 아기는 어떻게 생겨? : 어린 소녀가 자신의 정체성을 찾아 모험을 떠나는 게임	윤성용, 김종민, 심준용, 하병걸, 한지민	CLICK
김밥말고 고티밥	상상 상자 : 엉뚱한 상상력을 모아 큰 아이디어를 만들어낸다.	박지수, 고재현, 홍종현, 김영환, 하동혁, 한수현	CLICK
TEAM DOT.T	. - L C O : 점의 성장일기	장한호, 윤진근, 윤하연, 임수현, 함지은	CLICK
치킨 이즈 커밍	Curilors : 빛을 내는 친구들을 만나 보이지 않는 길과 함정을 비춰가며 스테이지를 클리어하는 게임	황승연, 이정준, 박재현, 이상윤, 김유민, 전하연, 맹승연	CLICK
매화	동심은데 꽃난다 : 봄을 잃어버린 세계에서 봄에 대한 호기심을 푸는 게임	유용주, 강민수, 김우철, 백혜민, 이강희	CLICK
Maybe..200	Ssanta : 산타 잠입 액션	권오흠, 신정원, 김현진, 유상목, 신병철	
6인용	웹툰 컴퍼니-목표는 업계최강! : 업계 최강을 위한 신생기업의 고군분투기	서재환, 라상민, 김윤정, 나희정, 조보훈, 강국희, 박지수	CLICK
shaken	shaken : 흔들어 뭐가 나올지 모르는 호기심 자극 몬스터 대전! ☞ 다운로드 : https://goo.gl/5BxknX	김연후, 박소유, 황태규, 강지훈, 이아람, 강건우, Aiden Waite	CLICK
마크로스	2101 Space Odyssey : 최후 인류를 보전하기 위한 우주 이민 게임 ☞ 다운로드 : https://goo.gl/hL0Elx	서윤석, 강동협, 고요한, 박근희, 김기석, 원호택, 박은샘	CLICK
슈뢰딩거의 고양이	호기심 고양이 : 고양이의 호기심을 소재로 다양한 아이템을 활용해 도착지점으로 가는 게임	권민기, 김세진, 홍기욱, 김예인, 윤다경, 정유빈, 이지호, 김대준	CLICK
Snow Planet	Fade Away : 주마등 속에서의 어두운 이야기	이정우, 조준희, 이승원	CLICK
아재팀	레버용자 : 슬롯과 레버를 활용한 확률성 용자 게임	서원준, 장재곤	CLICK
EnjcaT	하늘을 향한 곡괭이 : 땅속에서 살던 소녀가 지상을 궁금해하여 지상으로 여행을 떠나는 게임	심지섭, 김정현, 김문섭	
우사기짱	이상 : 어느 날 여행을 갔다 오니 우리 집이 이상해졌다!	박건우, 조화윤, 한우석	CLICK

행사 사진



행사 사진

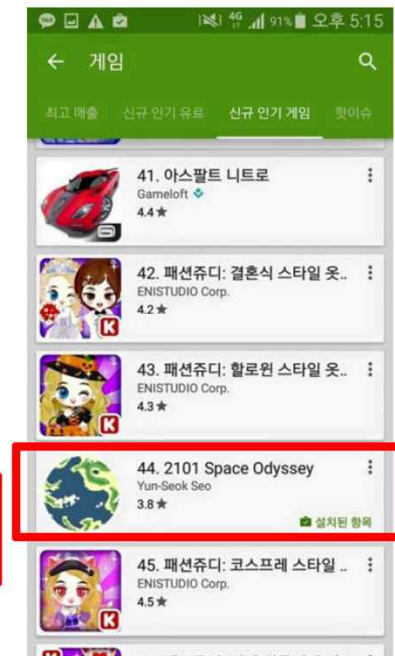
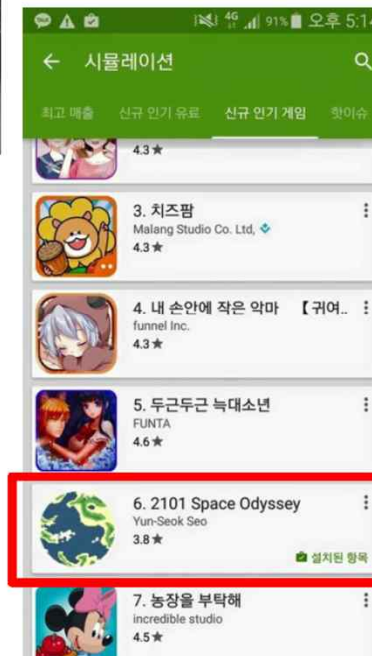


2101 스페이스 오디세이
Yun-Seok Seo

설치



마지막 남은 인류를 태운 우주선을 조종해
별들의 바다를 여행하며 최대한 오래
살아남으세요!



언론 보도

(2015.11.06) [\[취재\] 우리의 밤은 이제 시작된다! '제3회 인디게임 워크엔드' 첫날 풍경기 - 인벤](#)

(2015.10.22) ["48시간 안에 게임 만들기" 제3회 인디게임 워크엔드, 11월 6일 개최 - 인벤](#)

(2015.10.22) [무박 3일에 게임을 만드는 '인디게임 워크엔드' 11월 6일 개최 - 헝그리앱](#)

(2015.10.22) [올해 3회째 진행되는 인디게임 워크엔드, 11월 6일 개최 - 아크로팬](#)

(2015.10.21) [앱센터 제3회 인디게임 워크엔드 행사 개최 - 벤처스퀘어](#)

(2015.10.21) ['게임 개발자 100인의 무박 3일 인디게임 만들기' 인디게임 워크엔드 개최 - 플랫폼](#)

(2015.10.21) [앱센터, '인디게임 워크엔드' 개최 - 데이터넷](#)

(2015.10.21) [앱센터, '제3회 인디게임 워크엔드' 11월 6일 개최 - 게임포커스](#)

(2015.10.21) [게임 개발자들의 축제, '제3회 인디게임 워크엔드' 11월 6일 개최 - IT동아](#)

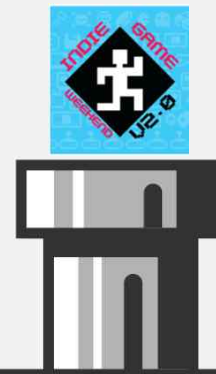
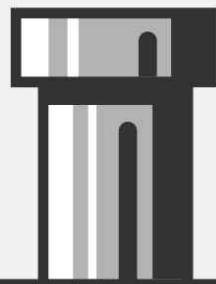
IndieGame

Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산



제2회 인디게임 위크엔드 결과 리뷰



AppCenter

행사 개요

- ◆ 행사명 : 제2회 인디 게임 워크엔드
- ◆ 일 시 : 2014. 10. 24.(금) 18:00 ~ 10. 26.(일) 18:00
- ◆ 장 소 : 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠코리아랩 제 1센터 10층
- ◆ 주 최 : 사단법인 앱센터
- ◆ 주 관 : 벤처스퀘어
- ◆ 참가자 : 총 21개팀 86명(프로그래밍 38명/아트 26명/게임디자인22명)
- ◆ 후 원 : 한국콘텐츠진흥원, 스마트공간 문화기술공동연구센터, 인텔코리아, 네이버 앱스토어
유니티코리아, 네오플라이, IGAWorks, 온오프믹스, 코카콜라

참가팀 및 출품작

팀 명	게임 소개	팀 원	비 고
케투스	Purify : 남아프리카 지하유적을 배경으로 한 던전 크롤링 게임	권민섭, 백승지	
개격	Defenders In Africa : 아프리카의 다양한 동물들을 캐릭터화한 캐주얼 디펜스 게임	서윤석, 최동혁, 장영구, 김찬일 임초연, 김기홍	
노답	Africa University Tycoon : 아프리카에 대학교를 직접 운영하자	구교승, 홍종혁, 조현수, 안혜린	
블루	갓프리카(GoDfrica) : 아프리카에 희망을 찾게 해주는 게임	정영모, 장재곤, 이영태, 김신애	
에미야 물좀다오	AFRO RUN : 사바나에 흩어져 있는 깨끗한 물방울을 모아 부족의 물을 모아야 하는 러닝게임	라상민, 정용일, 김윤정, 원호택 이재훈, 변순항	골든투스(PT)상
튀어나와요 동물의 숲	탐험해요! 아프리카 : 난폭한 동물들을 피해 아프리카를 탐험하는 천방지축 꼬마의 이야기	방재현, 손승환, 강민석, 정예진 이민지, 양현정	
56동원지원단	Deep Throat : 부두잠은 횡스크롤 형식의 호러 스릴러 어드벤처 게임	육현수, 권순상, 한정민	멘토상(2)
꿀잼	신을 부르는 쿵쿵짝!! : 아프리카 음악으로 즐기는 모바일 리듬게임	임재균, 최동진, 윤형중, 이호정 신라영, 홍기욱	
즐겜	시로코의 기묘한 모험 : 컨트롤을 요구하는 상차이동 퍼즐 게임	지승혁	
인디게임 위크엔드에서 살아남기	미어킹 : 아프리카 미어캣의 생존 게임	양순호, 박한솔, 박정원, 김대준 윤지현, 이정희, 김인혜	인기상
더격하게	퍼즐엔 좀비 : 상단에서 떨어지는 조각을 맞추어 완성하는 게임	이호용, 김정철, 박정영, 박나래	
독맹	꾸꾸의 대모험 : 횡스크롤 형식으로 목표 지점에 도달하기까지 다양한 미니게임을 경험할 수 있는 어드벤처 게임	백은진, 노진수, 채승호, 조성범 김유진	

참가팀 및 출품작

팀 명	게임 소개	팀 원	비 고
SM	HARD WORKER : 광산에서 광물을 캐는 노동자들을 관리하는 게임	박상민, 최찬경	
HASFUN	DIGITAL VITICAN PROJECT : 바람을 타고 이동하는 VR 게임	홍대현	
피테쿠스	Run, Pithecius! : 인류기원의 비밀을 품은 아프리카에서 진화의 비밀을 풀어아가는 러닝 액션게임	정상국, 마수현	멘토상(1)
생존블록	생존블록 : 생존하기 위해 먹고 마시며 도망치는 게임	이진화, 김연후, 조문석, 박창후 한찬희	
오아시스	Sa : 물이 부족한 아프리카에서 지하수를 발견하여 공급하는 게임	최찬호, 이종혁, 황락진	
클야	클레오파트라의 야망 : 북아프리카의 번영했던 국가를 배경으로 한 게임	현준엽, 김다훈	
아프리카 청춘이다	아프리카 킹왕짱 : 거리 조절이 필요한 대전 눈치게임	배국재, 강건우, 강태영, 하영희 김성호, 마준석, 박시용	멘토상(3)
늦게왔어요	Pafrica : 간단한 게임 방식의 퍼즐아케이드 게임	윤하늘, 김민준, 하민준, 이상윤	
민트초코	AK-47 : 아프리카를 위기로부터 구하는 협동 전략 보드게임	최정수, 손민기, 박상원, 최재호 김민채, 박정진	

◆ 2014년도 행사 결과보고 및 시연영상 : <http://appcenter.kr/archives/7574>

행사 사진



행사 사진



언론 보도

- (2014.10.29) [기획] 어쩌다 마주친 그대와 함께, 48시간의 게임만들기 '인디게임 워크엔드' - 인벤
- <http://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=120711>
- (2014.10.28) 인디게임 워크엔드 2014 참가자 선정 최고 인기상 '인디게임워크엔드에서 살아남기' - 벤처스퀘어
- <http://www.venturesquare.net/555365>
- (2014.10.28) 인디게임 워크엔드 2014, 성황리에 마무리 - 벤처스퀘어
- <http://www.venturesquare.net/555387>
- (2014.10.27) 인디게임 개발자들의 축제, '인디게임 워크엔드' 뜨거운 현장을 가다 - 벤처스퀘어
- <http://www.venturesquare.net/555319>
- (2014.10.24) '인디게임 워크엔드', 생생한 게임 만들기에 도전하다 - 벤처스퀘어
- <http://www.venturesquare.net/554695>
- (2014.10.10) 앱센터, 제2회 '인디게임 워크엔드' 24일 개최 - 미디어잇
- <http://www.it.co.kr/news/mediaitNewsView.php?nSeq=2757439>
- (2014.10.08) 즉석에서 만드는 새로운 인디게임의 장 - '제2회 인디게임 워크엔드' - 모크놀
- <http://www.moknol.com/2014/10/2.html>
- (2014.10.07) 앱센터, 제2의 마인크래프트를 꿈꾸는 '인디게임 워크엔드' 개최 - 벤처스퀘어
- <http://www.venturesquare.net/551800>
- (2014.10.07) 앱센터, 제2의 마인크래프트를 꿈꾸는 '인디게임 워크엔드' 개최 - 플래텀
- <http://platum.kr/archives/28259>
- (2014.10.07) 앱센터, 제2회 '인디게임 워크엔드' 개최 - IT데일리
- <http://www.itdaily.kr/news/articleView.html?idxno=56274>

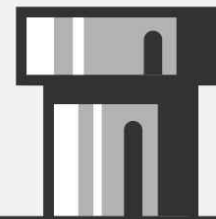
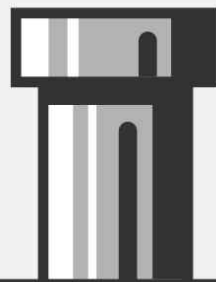
IndieGame

Weekend 2016

기상천외한 아이디어와 린스타트업적 방법을 통한 새로운 인디게임 문화 확산



제1회 인디게임 위크엔드 결과 리뷰



AppCenter

행사 개요

- ◆ 행사명 : 제1회 인디 게임 워크엔드
- ◆ 일 시 : 2012. 10. 25(금) 18:00 ~ 10. 27(일) 18:00
- ◆ 장 소 : 서울산업통상진흥원(SBA) 서울신기술창업센터
- ◆ 주 최 : 사단법인 앱센터
- ◆ 주 관 : 인디디벨로퍼파트너스, 전주대학교 스마트공간 문화기술공동연구센터
- ◆ 참가자 : 총 58명 참여(59명 신청)
- ◆ 후 원 : 서울산업통상진흥원(SBA), 넥슨, 마이크로소프트, 유니티
에픽게임스 코리아, 오쿨러스, 한국경제TV, IT동아, 온오프믹스

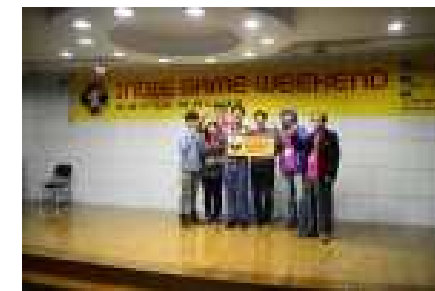
참가팀 및 출품작

팀 명	게임소개	팀 원	비고
세포진화	세포진화 : 움직임이 불가능한 모세포가 수집세포를 발사하여 생존과 진화에 필요한 다른 세포를 잡는 게임	송영주, 이지아, 최경수, 문중호, 권건아, 김경돈	인기상
그라비닭	그라비닭 : 중력건을 이용한 액션으로 별뿔별을 밟아가며 목적지에 도달하는 게임	문춘주, 배신영, 김은수, 김훈덕	
Axiom	나의 네모난 자아 : 기억을 잃은 상자가 자신을 찾아가는 과정속에 상자로 표현하는 추상적인 이미지와 유희적인 아이디어를 상상해 보는 게임	박두열, 이준민, 조준규, 김상원	
Team Suddenly	Macho Chicken : 하늘에서 내려온 백마가 낳은 알에서 나온 닭인 핑키의 성장과정을 보여주는 게임.	이진화, 이상범, 강건우, 이선협, 최원기, 김용진, 범유미	
해마 치료사	당신의 기억력 Lv은? : 동일한 이미지 짝 맞추기를 통한 주의력/기억력 훈련 게임	권민기, 김유진, 홍기욱, 신라영, 임동훈, 최동규	
TCG	TCG : 닭과 달걀 중 하나를 선택해 가로 3칸, 세로 3칸의 판을 이용하여 상대방의 카드를 얻는 게임	양순호, 옥찬호, 권민섭	
Black Hole	달걀 깨기 : 퍼즐 비행 슈팅 게임	박정원, 조윤정, 정진환, 심승섭	
EGGIMPACT	에그팜<언리미티드> : 닭이 낳은 알을 팔아서 닭을 사는 무한 농장 육성 게임	성기문, 최석준, 이상민	
대장짱짱	라이언 달걀 구하기 : 친구들의 도움을 받아 최대한 빠른 시간 내에 어미 닭에게 동생을 전달하는 게임	김미정, 송제우, 주정열, 박휘정, 박찬호	
치킨 브레이크	치킨 브레이크 : 닭이 탈출하는 게임!	윤난새, 전재우, Mark Flury	멘토상
Eggbreaker	에그브레이커 : 출근길 지하철 변태 퇴치!! 그들의 달걀을 깨뜨려라!	이원석, 김현성, 유연희, 정찬웅	
치킨럽	치킨럽 : 치킨을 살살 문질러서, 깃털이 쌓이면 흔드는 게임	장재곤, 장세윤, 정영모, 김영수	골든투스상
아직 안 정했어요	치킨 부인 바람났네 : 바람난 엄마닭을 쫓는 아빠닭의 모험! 버림받은 달걀들과 가정을 사수하라!	서재환, 김서린, 라상민, 조경식, 진미란	

행사 사진



행사 사진



언론 보도

(2013.10.17) 48시간 동안 게임을 만들어라...국내 최초 게임잼 행사 25일 개최-게임조선
- <http://www.gamechosun.co.kr/article/view.php?no=106221>

(2013.10.17) 한국 최초의 인디게임잼 '인디게임워크엔드', 오는 25일 개최-인벤
- <http://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=65131>

(2013.10.17) 인디 게임 개발자들의만남 '인디게임워크엔드' 개최! -한국경제
- <http://www.hankyung.com/news/app/newsview.php?aid=201310179578v>

(2013.10.17) 인디 게임 개발자들의 만남, '인디게임 워크엔드' 25일 개최-IT동아
- <http://it.donga.com/16218/>

(2013.10.17) 인디 개발자들의 만남, '인디게임워크엔드' 개최-디스플레이게임
- <http://www.thisisgame.com/webzine/news/rboard/1/?n=48793>

(2013.10.17) 인디 게임 개발자들의 만남 '인디게임워크엔드' 열린다-헤럴드경제
- http://news.heraldcorp.com/view.php?ud=20131017000971&md=20131020003627_AT

(2013.10.18) 48시간 동안 즉흥 게임 개발 '... 인디게임워크엔드' 개최-EBN
- http://www.ebn.co.kr/news/n_view.html?id=636456

언론 보도

(2013.10.20) [게임위클리] “인디게임, 같이 만들래요?”-블로터닷넷
- <http://www.bloter.net/archives/167345>

(2013.10.22) 48시간 동안 게임을 제작하라! ‘인디게임 위크엔드’, 오는 25일 정식 개막-게임동아
- <http://game.donga.com/70045/>

(2013.10.28) [현장+] 취업이 어려워? ...48시간만에 삼성전자·넥슨 문 두드리다-머니투데이
- http://news.mtn.co.kr/newscenter/news_viewer.mtn?gidx=2013102809190184592

(2013.10.28) 게임, 현실세계에 로그인-한국경제
- <http://www.hankyung.com/news/app/newsview.php?aid=2013102800901>

(2013.10.28) 48시간안에 ‘게임’ 개발...인디게임위크엔드 성료-게임조선
- <http://www.gamechosun.co.kr/article/view.php?no=106550>

(2013.10.28) 닭? 계란? 48시간 동안의 초집중, ‘인디게임위크엔드’ 진행-인벤
- <http://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=65567>

(2013.10.29) 인디게임 개발자들의 만남 ‘인디게임 위크엔드’, 성황리에 마무리-IT동아
- <http://it.donga.com/16335/>