

2017년 DDP 청소년 교육 운영계획

2016 . 05 . 18 .

문서번호	교육사업팀-571	선임	팀장	본부장	단장	대표이사	
결재일자	2017.05.19.	05/18 유미선	05/19 박내선	05/19 최구환	05/19 유석윤	05/19 이근	
공개여부	공개	협 조		책임	책임		
방침번호	대표이사방침 제194호		05/18 김나리	05/18 정은석			

추진근거	<ul style="list-style-type: none"> - 시의회 요청사항 (16년 12월) : 체계화된 DDP 교육프로그램이 필요, (17년 2월) : 청소년 특화, 진로 탐색 교육프로그램 필요 - 출연기관 컨설팅 B 1b : 청소년, 성인 대상 디자인교육 체계화 - DDP CAMPUS 교육사업 운영계획 (대표이사방침 제1012호, 2017.03.21.) 		
대 내 외 협력현황	부서(단체)명	협약내용	협약결과
	서울특별시 교육청	자유학기제, 청소년진로탐색 프로그램 운영 협력	협약중
사 업 비	'17년 80백만원'		

서울디자인재단 (교육사업팀)

사전 검토항목

※ 해당사항이 없을 경우 '무 ✓' 표시하시기 바랍니다.

검 토 항 목	검토여부 '✓' 표시
시 민 참 여 고 려 사 항	시 민 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
	이 해 당 사 자 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>
	전 문 가 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (디자이너 및 아티스트) 무 <input type="checkbox"/>
	옴 브 즈 만 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>
법 령 및 기 타 고 려 사 항	법 령 규 정 : 교통 <input type="checkbox"/> 환경 <input type="checkbox"/> 재해 <input type="checkbox"/> 기타 <input type="checkbox"/> 무 <input type="checkbox"/>
	기 타 : 고용효과 <input type="checkbox"/> 노동인지 <input type="checkbox"/> 균형인지 <input type="checkbox"/>
	기 타 : 취약계층 <input type="checkbox"/> 성인지 <input type="checkbox"/> 장애인 <input type="checkbox"/> 디자인 <input checked="" type="checkbox"/> 갈등발생 가능성 <input type="checkbox"/> 유지관리 비용 <input type="checkbox"/> 무 <input type="checkbox"/>
타 자 원 의 활 용	중 앙 부 처 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
	민 간 단 체 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
	기 업 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>
관 계 기 관 및 단 체 협 의	관 계 기 관 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (서울시교육청) 무 <input type="checkbox"/>
	관 련 단 체 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>

2017년 DDP 청소년 교육 운영계획

DDP 청소년 집중 교육프로그램 개발 및 다원화를 통해 디자인적 사고로 문제를 해결하고, 디자인으로 즐기며 체험하는 교육을 실현하고자 함

1. 추진 근거 및 현황 분석

- 추진 근거
 - DDP CAMPUS 교육사업 운영계획 (대표이사방침 제1012호, 2017.03.21.)
 - DDP 청소년 디자인교육 체계화 필요 (2016년 투자출연기관 컨설팅 결과)
- 현황 분석
 - 신규 교육사업 기획, DDP 특화 프로그램보다 협력 교육프로그램의 콘텐츠 비율이 높음 ⇒ **DDP 인프라 활용을 통한 진로 연계 프로그램 확대**
 - 학사 일정과 DDP 교육 홍보 시점이 맞지 않아 교육 진행 시 참가자 모집이 어려움 ⇒ **교육청 연계를 통해 학사 일정에 따른 홍보 시점 필요**
 - 재단 홈페이지 및 교육 홍보 공문 이외에는 타 채널 활용에 미흡함 ⇒ **내외부 홍보 채널 확대를 통한 개선**

2. 추진 목적 및 방향

- 추진 목표
 - 중학교 자유학기제 전면시행 대비 **진로체험 프로그램 개설 및 확대**
 - **DDP 인프라를 활용한 고유프로그램 개발**을 통한 DDP 교육 정체성 강화
 - 중고등학교 학사일정을 고려한 **교과과정 연계 프로그램 개발 및 운영**

■ 추진 방향

1. 학교 교과연계를 통한 학기 중 프로그램 운영

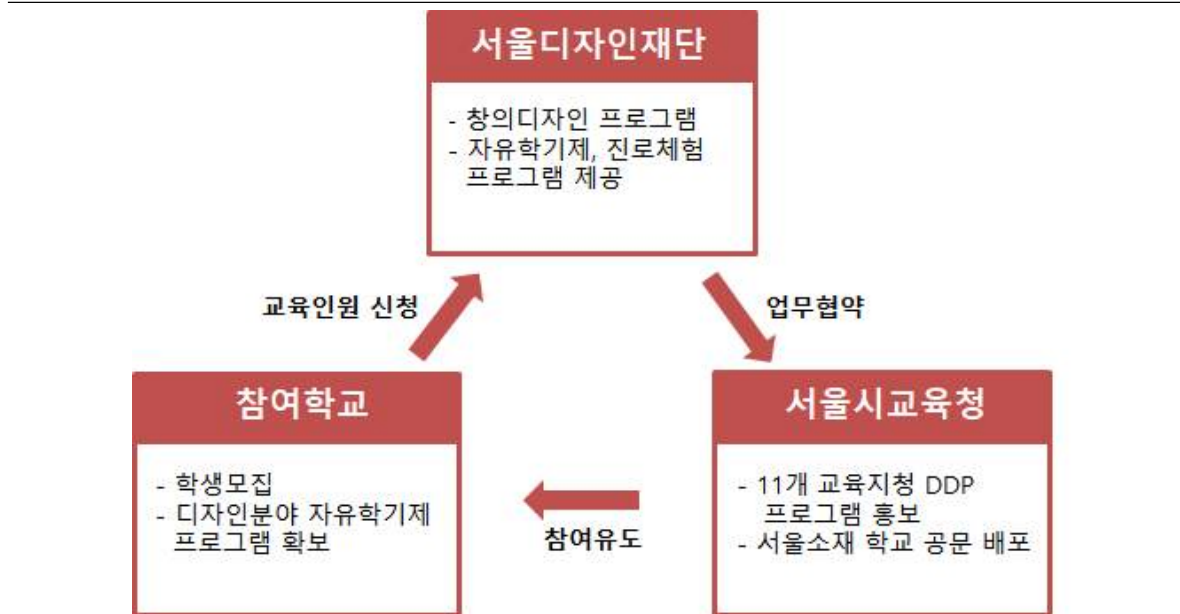
- DDP 인프라(건축, 패션, 새활용프라자)와 교과과정 연계 프로그램 개발 및 운영
- 서울시 교육청과의 협력을 통한 자유학기제 진로체험프로그램

2. 방학 특별 프로그램 운영

- 글로벌워크숍 : ico-D(The International Council Of Design) 디자인 싱킹 프로그램
- 청소년 강연프로그램 : 디자인 전문가 강연을 통해 청소년 진로 탐색 기회 제공

3. 교육대상자 모집방법

- 서울특별시 교육청 창의체험, 진로직업체험 분야 업무 협약 추진
- 창의 디자인 프로그램, 디자인 분야 자유학기제 프로그램 개발 및 운영 상호 협력
- 서울디자인재단 교육 프로그램 공유 및 홍보
- 홍보 및 모집 체계



3. 추진 개요

- 사업명 : DDP 청소년 교육
- 기 간 : 2017년 6월~12월
- 대 상 : 초·중·고등학생
- 내 용 : 창의디자인, 자유학기제, 진로 탐색, DDP 인프라 연계 프로그램
- 개 요

구분	프로그램명	내용	일시 및 장소	시간	정원
학기 중 프로그램	청소년 디자인 스튜디오	진로탐색 프로그램 '도전! 나도 건축가'	6,8,10,12월 디자인나눔관	120분	40명
		진로탐색 프로그램 '도전! 나도 패션디자이너'	7,9,11월 디자인나눔관	120분	40명
	DDP 청소년 미션탐험대	동대문의 역사, 문화와 DDP의 내·외부를 활동지를 보며 찾아다니는 체험형 프로그램	화~일 DDP 일대	60분 내외	1일 500명
방학 프로그램	ico-D 디자인 워크숍	ico-D(The International Council Of Design)의 어린이 대상 디자인싱킹 프로그램	7~8월 디자인나눔관	180분	30명
	청소년 멘토링 세미나	청소년 진로탐색을 위한 강연 프로그램	7~8월 디자인나눔관	60분	150명
정규 프로그램	새활용프라자 교육프로그램	새활용프라자 연계 업사이클 프로그램	미정 새활용프라자	미정	미정

※ 새활용프라자 세부 커리큘럼 및 운영계획 협의 중

4. 세부 추진 계획

1. 학기 중 프로그램

- ① **진로 탐색 과정 - 청소년 디자인 스튜디오 '도전! 나도 건축가'**
- 내용 : 건축가의 역할을 탐색하고 우리 학교 주변 마을의 미래를 상상하여 건축모형 기획 및 제작
 - 강사 : 서울도시건축비엔날레 협조
 - 진행 인원 : 3명 (주 강사 1명, 보조강사 2명)
 - 일시 : 6월, 8월, 10월, 12월/ 각 1회 (총 4회)
 - 장소 : 디자인나눔관
 - 대상 : 중·고등학생
 - 수업 인원 : 40명 내외 소그룹 활동 (1그룹당 최대 5명)
 - 세부 프로그램

구분(시간)	학습 내용	수업방식 및 학생활동
건축가 직업 알아보기 (15분)	<u>건축가는 누구이고, 무슨 일을 할까요?</u> - 세계 여러 유명 건축가의 건축물을 감상하고 건축물의 형태를 관찰할 수 있다. <u>건축디자인에 대해 알아보기</u> - 건축디자인 DDP 키오스크, 가구디자인 실내디자인에 대해서 알 수 있다.	강의식 체험/ 워크북 활동/ 건축물 사진(PT)
우리동네 탐색하기 (20분)	<u>우리 학교 탐험대</u> - 학교 주변의 자랑거리와 문제점을 알아보고 함께 이야기할 수 있다. - 우리 학교 주변이 10년 후 어떻게 바뀌었으면 좋을지 브레인스토밍을 통하여 아이디어를 도출하고 정리하여 워크북을 작성하고 발표할 수 있다.	워크북 활동
프로토타입 만들기 (70분)	<u>10년 후 우리 학교 주변 재건축해 보기</u> - 모둠 별로 구역을 설정하고 전지를 이용하여 현재의 우리 학교 주변 마을을 공동 작업으로 그려내어 표현할 수 있다.	체험, 실습 (전지, 우드락접착제, 칼, 색연필, 사인펜 등)
발표 및 정리 (15분)	<u>10년 후 우리 학교 주변 마을 지도 완성</u> - 모둠 별로 나뉜 구역의 콘셉트에 맞도록 건축물을 배치하고 공동작업으로 그린 지도를 모둠별로 아름답게 꾸며주어 하나의 큰 지도로 완성할 수 있다.	결과물발표 및 정리



※ 자유학기제 연계 프로그램 운영

※ 자유학기제의 특성상 담임 선생님이 프로그램 선택하고 각 학급별로 운영되는 점을 고려하여 40명 내외로 인원 책정

② 진로 탐색 과정 - 청소년 디자인 스튜디오 '도전! 나도 패션 디자이너'

- 내용 : 디자이너의 역할을 소개하고 패션디자인에 대해 알아보며 청바지를 나만의 아이디어로 디자인해 볼 수 있는 프로그램
- 강사 : 창작스튜디오 입주 디자이너, 패션워크팀 협조
- 진행 인원 : 3명 (주 강사 1명, 보조강사 2명)
- 일시 : 7월, 9월, 11월/ 각 1회 (총 3회)
- 장소 : 디자인나눔관
- 대상 : 중·고등학생
- 수업 인원 : 40명 내외 소그룹 활동 (1그룹당 최대 5명)

- 진행 시간 : 120분
- 세부 프로그램

구분(시간)	학습 내용	수업방식 및 학생활동
패션디자이너 직업 알아보기 (15분)	패션디자이너는 누구이고, 무슨 일을 할까요? - 세계 여러 유명 패션디자이너의 작품을 살펴볼 수 있다. 패션디자인 알아보기 - 의상디자인, 신발디자인, 액세서리디자인에 대해서 알 수 있다.	강의식 체험/ 워크북 활동/ 패션쇼 사진(PT)
아이디어 스케치하기 (10분)	아이디어 도출 및 구상하기 - 내가 패션 디자이너라고 상상하며 아이디어 스케치를 통해 구상하고 친구들과 같이 이야기해 볼 수 있다.	워크북 활동
창작활동 (70분)	패션디자이너가 체험하기 - 청바지를 가지고 나만의 스타일로 디자인할 수 있다. (에코백, 브로치, 머리핀 등) - 다양한 재료(비즈, 폼, 자투리 천 등)를 사용하여 표현할 수 있다	체험, 실습 (청바지, 사인펜, 매직, 바늘, 실, 비즈 등)
발표 (20분)	오늘은 나도 패션디자이너! - 내 작품에 대해 친구들에게 설명할 수 있다. - 친구들의 작품에 대해 의견을 나눌 수 있다.	발표
정리 (5분)	마무리 및 정리	정리




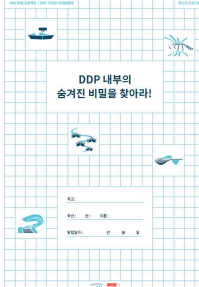

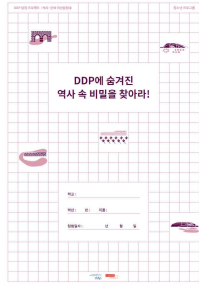
※ 자유학기제 연계 프로그램 운영

※ 자유학기제의 특성상 담임 선생님이 프로그램 선택하고 각 학급별로 운영되는 점을 고려하여 40명 내외로 인원 책정

③ DDP 청소년 미션탐험대

- 내용 : 중고등학생을 대상으로 DDP의 역사와 건축을 4가지 세부주제로 나눈 체험형 교육 프로그램
- 일시 : 2017년 3월 운영 시작
- 장소 : DDP 일대
- 정원 : 1일 500명
- 대상 : 중고등학생

- 운영방식 : (무료) 신청서 접수(메일:ddptour@seouldesig.or.kr) 후 PDF 파일 배포
(유료) 개당 500원(4종 2,000원)에 투어 매표소에서 판매

건축편		역사편	
			
DDP 외부의 숨겨진 비밀을 찾아라!	DDP 내부의 숨겨진 비밀을 찾아라!	근대 스포츠 역사, 문화의 비밀을 찾아라!	DDP에 숨겨진 역사 속 비밀을 찾아라!

※ 소풍, 체험학습 프로그램으로 학년 단위 단체로 운영되며, 정원은 1일 500명으로 제한

2. 방학 프로그램

① 'ico-D 디자인 워크숍' 해외연계프로그램

- 내용 : 디자인을 통해 문제를 해결하고 창조 디자인적 사고를 경험할 수 있는 체험형 어린이 프로그램
- 강사 : 새활용플라자 입주 디자이너
- 진행 인원 : 4명 (주 강사 1명, 보조강사 3명)
- 일시 : 7월 8월 12월/ 각 2회 (총 6회)
- 장소 : 디자인나눔관
- 대상 : 초등학생
- 수업 인원 : 30명
- 진행 시간 : 180분
- 프로그램 제공 : ico-D (International Council of Design)



⑤ 진로 탐색 강연프로그램 '청소년 멘토링 세미나'

- 내용 : 각 분야의 전문가를 통해 나의 꿈을 찾을 수 있는 청소년을 위한 강연 프로그램
- 일시 : 7월 8월 12월/ 각 1회 (총 3회)
- 강사 : 청소년에게 인지도 높은 유명 디자이너
- 장소 : 디자인나눔관
- 대상 : 중고등학생
- 수업 인원 : 150명
- 진행 시간 : 60분

5. 추진 일정

■ 교육 프로그램 연간 일정

프로그램 명	6월				7월				8월				9월				10월				11월				12월			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
'도전! 나도 건축가'				■								■								■								■
'도전! 나도 패션디자이너'								■								■								■				
ico-D 디자인 워크숍				■		■				■		■																■
청소년 멘토링 세미나							■				■																	■

6. 소요 예산

- 소요 예산 : 80,000천원
- 예산 과목 :
 - 창의플랫폼 사업, 교육콘텐츠 기획운영, 교육콘텐츠 기획운영

(※ 단위 : 천원)

프로그램명	구분	산출 내역	계
디자인스튜디오	교육과정 개발비	5,000 X 2건 = 10,000	31,000
	교구재 구입비	1,000 X 7회 = 7,000	
	강사비(3명)	2,000 X 7회 = 14,000	
DDP 청소년 미션탐험대	수정 및 디자인비	5,000 X 1회 = 5,000	22,000
ico-D	인쇄비	400원 X 42,500권 = 17,000	
디자인 워크숍	교구재 구입비	1,000 X 6회 = 6,000	21,000
	강사비(4명)	2,500 X 6회 = 15,000	
청소년 멘토링 세미나	교구재 구입비	1,000 X 3회 = 3,000	6,000
	강사비(1명)	1,000 X 3회 = 3,000	
합 계			80,000

※ 위 예산항목은 진행 상황 및 조건에 따라 집행 시 변동 가능

7. 기대 효과

- 디자인적 사고를 통한 **창의적 인재 양성**
- 전문적이고 체계화된 디자인 교육의 산실로서 **'DDP 교육' 이미지 제고**
- 디자인 분야 진로 탐색 과정 운영에 따라 청소년들에게 주도적으로 **꿈과 직업을 탐색할 기회 제공**

8. 기타 행정사항

- 업무분장 및 협조부서

업무분담	협조 내용	소속
사업계획 수립 및 전체 업무운영	- DDP 청소년 교육계획(안) 및 업무운영 관리	교육사업팀
교육 일정 및 시설협의	- DDP 내·외부 대관 일정 (디자인나눔관, 북세미나실, 드림랩 등) - 교육 진행 시 사용 기기, 설치 관련 협의	홍보마케팅팀 의류산업팀 운영팀
교육 홍보	- 온라인(SNS, 홈페이지) 교육 홍보 - 오프라인(정보미디어) 교육 홍보	홍보마케팅팀