

학생용 설문지

2018년 “쌍쌍(Think Think) 보드게임! 청계천 시간여행”

- | 일 시 : 2018년 11/14, 11/15, 11/16, 11/21, 11/22, 11/23, 11/28, 11/29, 11/30, 12/5, 12/6, 12/7 - 총 12회
- | 대 상 : 초등 1~3학년 단체
- | 참가 단체 : 응봉초, 봉현초, 서교초, 대길초, 가양초
- | 설문참가인원 : 학생 269명

나이

①8세	②9세	③10세	④11세
15명 (5.6%)	134명 (49.8%)	120명 (44.6%)	0명 (0.0%)

성별

①남자	②여자
137명 (50.9%)	132명 (49.1%)

1. 이제까지 청계천박물관 교육 프로그램에 몇 번 참가했나요? (오늘 수업 제외)

①오늘이 처음이에요	②1-2회	③3-5회	④6회 이상
249명 (92.6%)	17명 (6.3%)	3명 (1.1%)	0명 (0.0%)

2. <쌍쌍 보드게임! 청계천시간여행> 프로그램 중 가장 즐거웠던 활동은 무엇인가요?

①시청각 수업	②전시실탐방	③근현대체험실 활동	④보드게임
5명 (1.9%)	42명 (15.6%)	48명 (17.8%)	174명 (64.7%)

3. 시청각 수업은 청계천의 역사와 문화를 배우는데 도움이 되었나요?

①매우 그래요	②그래요	③보통이에요	④그렇지 않아요	⑤전혀 그렇지 않아요
161명 (59.9%)	73명 (27.1%)	35명 (13.0%)	0명 (0.0%)	0명 (0.0%)

4. 전시실탐방은 청계천의 역사와 문화를 배우는데 도움이 되었나요?

①매우 그래요	②그래요	③보통이에요	④그렇지 않아요	⑤전혀 그렇지 않아요
168명 (62.5%)	70명 (26.0%)	29명 (10.8%)	2명 (0.7%)	0명 (0.0%)

5. 청계천을 주제로 한 보드게임은 즐거웠나요?

①매우 그래요	②그래요	③보통이에요	④그렇지 않아요	⑤전혀 그렇지 않아요
209명 (77.7%)	29명 (10.8%)	25명 (9.3%)	6명 (2.2%)	0명 (0.0%)

6. <쌍쌍 보드게임>은 전체적으로 재미있고, 만족스런 프로그램이었나요?

①매우 그래요	②그래요	③보통이에요	④그렇지 않아요	⑤전혀 그렇지 않아요
203명 (75.5%)	39명 (14.5%)	25명 (9.3%)	2명 (0.7%)	0명 (0.0%)

6-1 “4번,5번이라고 대답한 친구들만” 어떠한 점이 만족스럽지 않았는지 적어주세요.

7. 다음에 청계천문화관에서 하고 싶은 활동이 있나요? 무엇이든 적어주세요.

◎ 소감

- 청계천에 대해 더 알고 싶어요.
- 가족들과도 다시 찾아오고 싶어요.

◎ 건의사항

- 체험존에서 말 경주 대결을 하고 싶어요.
- 놀이 도구를 직접 만들어 보면 좋겠어요.
- 전시실 관람시간이 더 길었으면 좋겠어요.
- 체험실 시간이 더 길었으면 좋겠어요.
- 근현대 체험실에서 역할극을 해보고 싶어요.
- 근현대 체험실을 더 꾸며 주세요.
- 교복을 제대로 입어보고 싶어요.
- 옛날 옷을 입어보고, 옛날 간식도 먹어보고 싶어요.
- 달고나를 직접 만들어 보고 싶어요.
- 조선시대 개천의 상황을 인형극으로 만들어 주세요.
- 과거의 청계천의 모습을 상상하여 그려보고 싶어요.
- 전시실 1층과 3층도 관람하고 싶어요.
- 유물 모형을 만들어 보고 싶어요.