

“내 집, 내 점포 앞 눈치우기”로 더 행복해지는 우리 마을



서울특별시



수 신 서울산업진흥원대표이사

(경유)

제 목 2019년 서울산업진흥원 예산편성내역 승인 통보

1. 서울산업진흥원 기획팀-2452(2018.12.31.)호 및 서울시 경제정책과-1(2019.1.3.)호와 관련입니다.
2. 서울산업진흥원 제90회 이사회에서 의결한 “2019년 서울산업진흥원 예산편성(안)”에 대하여 요청안대로 승인하니 「지방출자출연기관 예산편성지침」, 「서울시 출자출연기관 예산편성 기준」 등 관련 규정을 준수하여 예산집행이 이루어질 수 있도록 업무에 철저를 기해주시고
3. 아울러 2019년도 업무계획 수립 시 서울시 관련 부서와의 협조를 통해 서울시와 서울산업진흥원의 사업이 유기적으로 연결되도록 사업계획(일자리 창출 사업 등)을 수립하여 예산의 효과적 집행 및 사업추진 성과 극대화를 위해 노력해 주시기 바랍니다. 끝.

서울특별시



주무관 **최준혁** 경제정책팀장 **박주선** 경제정책과장 01/03 **김경탁**

협조자

시행 경제정책과-9 (2019.01.03.) 접수 기획팀-14 (2019.01.04.)

우 04520 서울특별시 중구 무교로 21 더익스체인지서울빌딩 / 7층 (무교동)

전화 02-2133-5230 / 전송 02-2133-0703 / junchoi@seoul.go.kr / 대시민공개



서울산업진흥원

수신자 서울특별시(경제정책과장)

(경유)

제 목 2019년 서울산업진흥원 예산편성(안) 제출 및 승인요청

제90회 서울산업진흥원 이사회에서 승인된 2019년 예산편성(안)을 아래와 같이 제출하오니 2019년 원활한 사업추진을 위하여 승인을 요청드립니다.

- 아 래 -

○ 2019년 예산편성(안) 총괄

(단위 : 백만원)

세 입				세 출			
구 분	2019년	2018년	증감	구 분	2019년	2018년	증감
합 계	169,575	161,273	8,302	합 계	169,575	161,273	8,302
경상예산	81,779	83,473	△1,694	경상예산	81,779	83,473	△1,694
고유사업수입	14,616	15,355	△739	고유사업비	50,250	49,244	1,006
시설운영수입	6,028	5,902	126	시설운영비	4,239	4,102	137
수탁수수료	1,107	1,107	0	기관운영비	27,190	26,148	1,042
이자수입 등	1,980	1,810	170	재무활동경비	0	3,879	△3,879
잉여금(이월금)수입	5,000	8,259	△3,259	예비비	100	100	0
출연금	53,048	51,040	2,008	수탁예산	87,796	77,800	9,996
수탁예산	87,796	77,800	9,996				

※2019년 예산편성(안) 세부내역은 붙임 자료 참조

- 붙 임 1. 2019년 서울산업진흥원 예산편성(안) 1부
 2. 2019년 서울산업진흥원 예산서(안) 1부
 3. 2019년 서울산업진흥원 경상사업 사업별설명서 1부. 끝.

서울산업진흥원 대표이사



★예산기획 임재규 팀장 代박래현 실장 전결 12/31
 박경원

협조자

시행 기획팀-2452 (2018. 12. 31.) 접수 ()

우 서울특별시 / 홈페이지

전화 02)000-0000 /전송 02)000-0000 / 이메일 /공개

문서번호	기획팀-2451
보존기간	3년
결재일자	2018.12.31.
공개여부	공개
방침번호	대표이사 방침 제(211)호

예산기획	팀장	실장	대표이사
임재규	차기석	박경원	12/31 장영승
협 조			

2019년 예산편성(안)

경영기획실
(기 획 팀)

2. 고유사업별 예산

(단위:백만원)

정책과제	중점추진 과제	2019년도 추진사업	
		예산명	예산액
글로벌 창업기업 육성	우수창업기업 육성 및 투자지원		
	서울시 창업생태계 혁신		
기업매출 증대 지원	우수제품 브랜드 지원		
	국내 판로지원		
	해외 판로지원		
기업인재 양성 및 채용지원	인재양성		
	채용 지원		
콘텐츠산업 활성화	애니타운 활성화		
	우수 콘텐츠기업 육성		
		서울VR/AR제작지원센터 운영	400
산업거점 활성화	산업거점 기반조성 및 거점별 활성화		

사업명 **서울VR/AR제작지원센터**

서울지역 미래성장동력을 위한 4차산업의 핵심 기술인 VR/AR 관련 개발 거점을 민관 협력을 통해 조성하여 일자리 창출에 기여하고자 함

1 예산 총괄

(단위 : 천원)

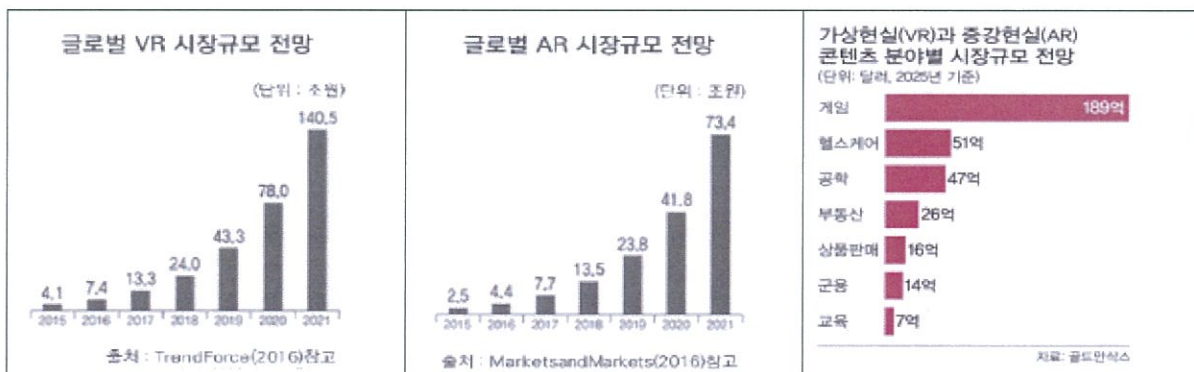
구분	'17년 결산	'18년 예산 및 집행				'19년 예산(안)(C)	증감	
		예산 (본예산)	예산(A) (최종예산)	집행(B) (10월말기준)	집행률 (B/A*100)		금액 (C-A)	증감률 ((C-A)/A*100)
지출	-	-	500,000	-	-	400,000	△100,000	△20.0%

※ 2018년 10월 추경된 예산으로, 연말까지 시설 조성으로 95% 이상 사용될 예정임.

2 사업 설명

□ 환경분석

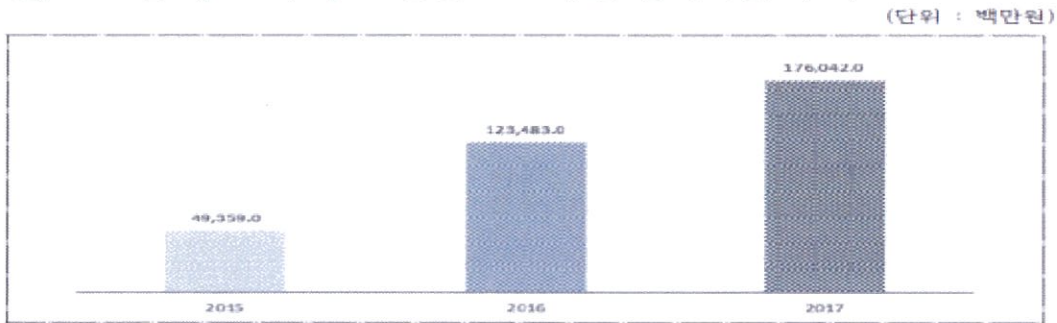
○ VR/AR 산업분야, 세계 시장규모 증가로 134% 성장 가능성



< '17 가상·증강현실 산업의 부상과 경쟁력 확보방안, 산업기술리서치센터 >

- VR/AR 산업의 세계 시장규모는 '16년 40억 달러에서 '20년 1,200억 달러로 연평균 134%의 폭발적인 성장이 예상되는 산업임

- 국내 VR/AR 산업의 경우, 2015년 493억 5,900만원, 2016년 1,234억 8,300만원, 2017년 1,760억 4,200만원으로 매년 증가하는 추세



○ 미래형 감성기반 문화콘텐츠 산업 육성 분야로 VR/AR 융합콘텐츠 시장 확대 전망

- 서울시 문화콘텐츠산업은 전국 매출액의 64%, 사업체 수의 32.2%, 종사자 수의 51%를 차지하는 등 전국에서 가장 높은 점유율 및 산업규모를 보유하고 있음

구분	서울	전체	비중
사업체 수	33,762	105,013	32.2%
매출액(십억원)	64,284	100,336	64.1%
종사자(천명)	294,970	580,192	50.8%

- K컬처 및 VR/AR e스포츠 등 문화콘텐츠산업의 높은 점유율을 차지하고 다양한 인프라를 보유하고 있는 서울시에서는 VR/AR산업을 비롯한 문화콘텐츠 산업의 중심지로서 산업 활성화에 기여할 전망

□ 중점 추진방향

○ 사업분석 및 개선사항

사업분석 (※대내외 환경분석 포함)
<ul style="list-style-type: none"> • 체험형 테스트베드 구축을 통한 서울 VR/AR 제작지원센터 운영 활성화 <ul style="list-style-type: none"> - VR/AR제작지원센터를 통해 개발된 신규 콘텐츠를 일반 시민들이 체험하고, 피드백을 통해 콘텐츠 완성도를 높여 상용화 할 수 있는 지원사업 체계화 • 서울특화 융합형 콘텐츠 개발 및 사업화 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 글로벌 경쟁력 및 파급력을 갖춘 특화 콘텐츠 개발 필요 - 스타트업 및 소기업이 자체적으로 유통 판로 개척하여 사업화하는데 역량 한계 존재

추진방향(※주요 개선사항 포함)
<ul style="list-style-type: none"> • 서울 VR/AR 제작지원센터의 안정적인 운영 및 지역 연계 활성화 <ul style="list-style-type: none"> - 일반 시민 대상 체험 프로그램을 통해 VR/AR 콘텐츠 활용에 대한 저변확대

- 및 테스트 피드백을 통해 콘텐츠 완성도 제고
 - 기능성 스포츠, 문화/교육 콘텐츠 육성 통한 사회배려계층 우선 제공하여 체험형 복지실현
 - 한류IP 연계 통해 서울 특화 콘텐츠 파급력 강화
 - KBS, (주)오콘 및 콘텐츠 기업 등의 IP를 연계 한류콘텐츠 제작 활성화 지원
 - 한류 콘텐츠로 경쟁력을 갖춘 VR/AR 콘텐츠의 글로벌 진출 지원
 - 민간 유통 플랫폼 연계 지원을 통한 판로개척 지원
 - 민간 유통 플랫폼 캠프VR, VR플러스 등과 협력을 통해 제작 및 유통 지원 체계 마련
 - 제작 및 검증이 완료된 콘텐츠 상품 중, 우수 콘텐츠를 선발하여 상용화 후속 지원

□ 주요 추진내용

〈VR/AR 제작지원센터 운영〉

○ VR/AR 스타트업 발굴·육성 프로그램

- 서울 소재 VR/AR 분야 예비창업자 및 창업 3년 미만 창업기업 지원
- 육성기업 30팀 대상으로 교육 및 멘토링을 실시하여 사업계획 고도화
- 고도화된 사업계획을 기반으로 2차 평가를 실시하여 상위 10팀을 선발하여 콘텐츠 제작지원비 등 지원

○ VR/AR 센터 활성화 프로그램

- VR/AR 대중화를 위한 학교 및 복지기관 등 센터 연계 활성화 프로그램 운영
- VR/AR 제작지원센터를 통해 개발된 프로그램 중 우수한 콘텐츠를 장애인 및 사회 배려계층, 초·중·고 학생을 대상으로 체험할 수 있도록 제공

〈VR/AR 스타트업 지원사업〉

○ VR/AR 기술 지원사업

- VR/AR 스타트업의 부족한 기술력을 지원하여 완성도 높은 콘텐츠 제작지원
- 청년 VR 스타트업이 기술지원 대상 메인프로그램을 기획
- VR콘텐츠 전문 개발사의 원격 서버 활용 개발 툴 및 소스 코드 등 제공
- 게임 개발후 창의성 및 완성도에 따라 후속 기술 지원 및 퍼블리싱 제공

○ VR/AR 콘텐츠 사업화 지원

- 비즈매칭을 통해 VR/AR기업 투자사, 배급사 등 국내외 핵심관계자 연결을 위한 투자 유치 및 판로 확대 기반 제공
- 서울 VR/AR 제작지원센터를 통해 개발되는 실증화 콘텐츠를 유통 협력업체와 연계하여 퍼블리싱 지원
- 서울 소재 우수 VR/AR 콘텐츠 기업 마케팅 및 판로 확대를 위한 전시회 등 VR/AR 행사 참가 지원
- 서울 및 지역 VR/AR제작지원센터 구축 사업 참여기업 및 추천기업의VR e스포츠 가능한 콘텐츠 활용 e스포츠 대회 개최

○ VR/AR 지역센터간 연계지원 사업

구분	추진내용
VR/AR지원센터 교류회	각 지역 VR/AR센터 간 협의를 통한 주관기관 및 참여기관의 교류행사 지원
VR/AR지원센터 콘텐츠 세미나	각 지역 VR/AR지원센터 인프라를 활용, 센터 별 지원기업 간 특화 콘텐츠 개발현황 및 이슈를 공유하는 세미나 개최 지원
네트워킹 지원	교류회 시 VR/AR 퍼블리셔, 마케팅사 등 핵심 플레이어 초대를 통한 VR/AR센터 지원기업 네트워킹 지원
V-BELT 협의체 연계 사업 지원	각 지역 VR/AR센터 주최 하는 지원 연계 사업 지원

□ 추진일정

(단위 : 천원)

구분	주요내용	소요예산
1월	○ '18년 사업 실적 및 성과 정리 ○ '19년 사업계획 수립 ○ VR/AR제작지원센터 임대운영관리	0
2월	○ '18년 사업비 정산 정리 및 회계 감사 ○ '18년 전담기관(NIPA) 사업 평가 ○ '19년 사업계획 제출 및 협약 추진	0
3월	○ VR/AR 스타트업 발굴 육성 프로그램 운영 ○ VR/AR 기술 지원 사업 운영대행사 선정 및 운영	50,000
4월	○ VR/AR 활성화 프로그램 계획 및 운영	50,000
5월	○ VR/AR 발굴 육성 프로그램 모집 선정 ○ 콘텐츠 제작지원 사업 공모 ○ VR/AR 활성화 프로그램 운영	50,000
6월	○ VR/AR 육성 프로그램 시행	60,000

구분	주요내용	소요예산
7월	○ 콘텐츠 제작지원작 선정 ○ BVRF 참가 지원	70,000
8월	○ 서울 VR e스포츠 대회 운영사 선정 ○ NIPA 사업 중간 평가	20,000
9월	○ KVRF 참가 지원 ○ 서울 VR e스포츠 대회 개최	20,000
10월	○ VR/AR 산업 분야 비즈매칭 상담회	70,000
11월	○ 콘텐츠 제작지원 평가	10,000
12월	○ '19년 제작지원 사업 성과분석	0
계		400,000

3 사업 효과

최근 3년 추진실적(*18년도 추경편성 사업)

2018년도 (10월말기준)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 서울 VR·AR 콘텐츠 개발 테스트베드 거점 조성 (성북구 소재 500㎡ 규모 조성 중) <ul style="list-style-type: none"> - 대학교 밀집지역인 동북4구 입지를 활용하여 성북구청 및 한성대학교의 창업프로그램 연계 ○ VR/AR 예비창업자·스타트업 대상 콘텐츠 제작지원, 실증화 및 육성지원(30개사(팀)) <ul style="list-style-type: none"> - KBS 등 연계하여 인기 한류콘텐츠를 활용한 VR·AR콘텐츠 개발지원 ○ 전국단위 공동전시회(서울,부산)를 통한 우수 VR·AR콘텐츠 마케팅지원(6개사) ○ VR e스포츠대회 개최를 통한 국산 우수 콘텐츠 홍보 및 VR e스포츠 대중화 지원
--------------------	---

기대효과

- VR/AR 산업 분야의 유망 스타트업과 창의적인 인재 육성을 통해 산업 저변 확대 및 일자리 창출
- 서울의 특화 산업과 연계 경쟁력 있는 콘텐츠를 수급하여 산업 활성화에 기여

[별첨 : 2019년 예산 산출내역]

지출예산

구분	2018년 본예산	2019년 예산(안)
서울VR/AR제작지원 센터구축및운영		○ 국비사업 매칭 비용 = 400,000천원
합 계		400,000천원