

서울영어마을 관악캠프

2019 하반기 중장기 교육프로그램 운영

- 영어와 함께 하는 창의력 코딩의 세계 -

▣ 프로그램 취지

앞으로 다가올 4차 산업혁명 시대는 무인 자동차가 일상화되고, 로봇이 수술을 하며, 스마트폰 하나로 모든 기기들을 원격으로 제어하는 시대가 될 것입니다. 이 모든 변화를 가능하게 하는 것이 바로 ‘소프트웨어’입니다. Steve Jobs를 인용하자면, “이 나라의 누구든 컴퓨터 프로그램을 배워야합니다. 왜냐하면 그것이 어떤 방식으로 생각해야할지를 가르쳐주기 때문입니다.” 생각하는 방식, 논리 인식의 과정을 배우는 것이 코딩 즉 컴퓨터 프로그래밍이라면, 논리사고가 형성되는 초등학교 시절에 코딩 교육이 이루어져야 합니다.

▣ 프로그램 목표

서울영어마을 관악캠프에서는 언플러그드 코딩과 영어를 접목한 소프트웨어 이해 교육을 진행함으로써 △영어소통능력 △창의력 △협업능력 △문제해결 능력 등 컴퓨팅 사고력 강화를 목표로 중장기 프로그램을 아래와 같이 진행하고자 합니다.

▣ 프로그램 개요

- 대상 : 초등학교 3학년 ~ 6학년
- 인원 : 총 90명 - 60명 선정 / 대기자 30명
- 운영 기간 : 2019년 10월 05일(토) ~ 12월 21일(토)까지 12주 (매주 토요일)

회 차	일 정	회 차	일 정
1회차	10월 05일	7회차	11월 16일
2회차	10월 12일	8회차	11월 23일
3회차	10월 19일	9회차	11월 30일
4회차	10월 26일	10회차	12월 07일
5회차	11월 02일	11회차	12월 14일
6회차	11월 09일	12회차	12월 21일

- 운영 형태 : <주말 통학형 프로그램> 으로 운영
- 프로그램 운영방법
 - 프로그램 참가정원 : 레벨별 1클래스씩 (반 정원 18명/ 4개 팀)
 - 프로그램 수업시간 : 오전 10시 ~ 오후 2시 30분/ 일 (5시간 수업)
 - 프로그램 수업시수 : 주 1회(토), 월 4회, 총 12회
 - 프로그램 참가비용 : 총 비용 60만원 (20만원/월)
- 사회적 배려 대상 학생 : 서울시 전액 지원 (지원대상은 학교, 교육청, 지역아동센터 등 추천)
- 일반학생 : 참가자 부담 / 3자녀 다둥이 카드 소지자 50% 감면
- 교재비 : 별도 (1만5천원 ~ 2만원)

▣ 주말 통학형 프로그램 시간표

교시	시간	수업	비고
1교시	10:00 ~ 10:40	Academy Program 1	
2교시	10:50 ~ 11:30	Academy Program 2	
3교시	11:40 ~ 12:20	체험 및 그룹 활동 1 (Cooking)	
	12:20 ~ 13:00	점심 식사	
4교시	13:00 ~ 13:40	체험 및 그룹 활동 2 (Geometry)	
5교시	13:50 ~ 14:30	언플러그드 코딩 연계 프로그램 (Pencil Code)	

※ 상기 프로그램은 예시 프로그램이므로 캠프사정에 따라 변경될 수 있습니다.

▣ 주말 통학형 프로그램 구성(12주차)

☞ 언플러그드 코딩(Unplugged Coding)

구분	수업명	주제	활동
코드	Hi Robot	명령과 실행이라는 기본 개념 학습	기호대로 협동하여 컵 쌓기
	Icon Designer	윈도우즈와 프레젠테이션 프로그램의 기본 아이콘 탐색	투명컵에 몬스터의 부위별로 그려 전체 모양을 완성하기
	AI	우리 일상을 향상시킬 AI 활용안 보기	위치 기호를 보고 컵 옮기기
알고리즘	2 is 10	데이터의 단위 학습	내 이름을 바이너리 코드를 따라 사탕 팔찌 만들기
	Theme Park	테마파크를 안내하는 기호와 지도를 살펴보고, 큰 문제를 작은 문제로 나누어 해결하기	공원의 지역을 나누어 픽토그램으로 약도 제작
	Pencil Code	모눈 종이를 채울 명령어의 순서 모색	형상을 모눈에 색칠할 명령어 작성
연산	Who's who	모양을 만드는 방법을 찾아 문제 해결	칠교 조각으로 형상 만들기
	Maze	일상 속에서 반복되는 패턴 행위를 찾아보고 미로에 빠진 로봇 찾기	레고 보드 위에 미로 제작
	Fractal	일부가 전체가 되는 프랙탈 학습	프랙탈 피라미드 만들기
출력	Pixel Art	점표화를 통해 해상도를 학습	레고 보드 위에 픽셀 아트 구현
	VR & AR	증강 현실에 대하여 이해하기	3D 안경 만들기
	RGB	프린터 색상 출력을 학습	부분을 모아 전체 그림을 추측하는 형상 게임

- 직접적으로 컴퓨터를 사용하지 않는 소프트웨어 교육 활동으로, 컴퓨터 과학적 사고를 향상
- 종이와 연필, 주변에서 볼 수 있는 사물을 통해 소프트웨어의 논리 과정을 배우는 활동

☞ 아카데미 (Academy)

단순 문장 독해를 벗어나 읽은 내용을 체계적으로 정리하는 리딩전략 학습프로그램

수업명	교재	학습내용
Academy Level 1	Speed Phonics 1	영어를 처음 접하는 학생들을 위한 알파벳 및 파닉스 학습 - 알파벳 대문자 소문자 인식 및 읽고 쓰기 연습 - 주제와 관련된 새로운 단어 학습과 그림을 이용한 문장 스피킹 연습
Academy Level 2	Speed Phonics 2	단계적으로 설계된 파닉스 학습을 통해 기초 확장 - 장모음과 이중 자음 학습 - 비슷한 단어들의 반복적인 노출로 읽기 능력 증진
Academy Level 3	Grammar Space Beginner 1	기초적인 영문법을 학습함으로써 문장구조 이해 - 기초적인 품사부터 학습 - 헛갈리기 쉬운 관사와 Be동사 학습으로 자연스럽게 영어문장 구사
Academy Level 4	Grammar Space Beginner 3	영문법을 더욱더 깊이 알아가는 심화 과정 - 주어와 술부로 시작해 품사와 문장구조를 더더욱 심도 있게 알아가기

☞ 체험 및 그룹 프로그램 세부 내용



Brain Science

신기한 착시현상!
다양한 착시현상을 관찰하고
직접 착시 그림 그려보기



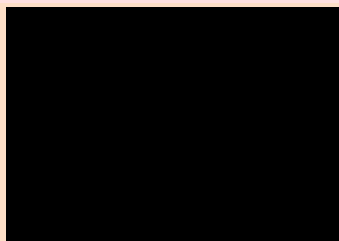
Climatology

기후와 기후변화에 대하여
배워보고, 해바라기 연필 장식
만들기



Culinary Art

전세계의 디저트는 다 모여라!
나라별 유명한 디저트에 대해
배우고 달콤한 초코칩 쿠키를
만들어 보는 시간



Currencies

IBK 은행 체험실에서
세계 여행을 매개로 환율에
대하여 학습하고, 환전에
대한 롤플레이팅하기



Domino

색깔, 모양, 위치를 나타내는
다양한 전치사 단어 공부하기!
도미노 블럭을 이용해
창의력을 발휘해보는 시간



Geometry

모양과 기하에 대한 단어를
공부하고, 3D 창의 블럭을
팀과 함께 만드는 시간



Golden Bell

내가 바로 골든벨 스타!
재미있는 문제풀이를 통해
친구들과 지식을 겨루고
골든벨을 울리자!



Garden of Eden

일상에서 마주하는 스트레스
를 전세계 사람들은 어떻게
풀고 있는지 알아보고, 영혼의
동물 액자 만들기



Egyptology

이집트에 대한 재미있는
사실들을 알아보고, 상형
문자로 최초의 종이 파피루스
책갈피 만들기



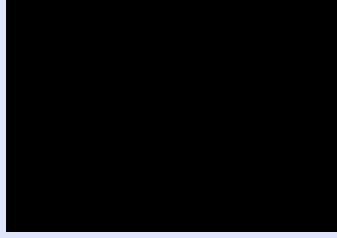
Team Building 2019

팀별로 과제를 수행하면서
팀워크를 다져보는 시간!
친구들과 함께 세계의 다양한
미니 게임 즐기기



Font Art

독특하고 예쁜 글씨는
예술작품이 됩니다. 예쁘게
글씨 쓰기 연습을 해보고,
나의 달력 만들기



Viking vs Pirate

해상을 무대로 활동하는
바이킹과 해적의 차이점을
살펴보고, 체커 보드게임

※ 상기 프로그램은 예시 프로그램이며 영어마을 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

▣ 차량노선

- 추후 홈페이지 (gwanak.sev.go.kr) 공지 및 문자 안내 예정

▣ 상담

* 교육담당 : 김신영 교육팀장(02-6943-3621) /9:00~14:00 통화가능(개강 첫 주 상담)

▣ 관악캠프 찾아오는 길

- 2호선 낙성대역 4번 출구 → 마을버스 2번 탑승 후 4번째 '낙성대공원 영어마을' 정류장 하차
- 네비게이션 이용시 '관악구민체육센터' 또는 '낙성대공원'

