



문서번호	교육지원과-4016
결재일자	2016.4.21.
공개여부	부분공개(6)
방침번호	

주무관	혁신교육특구팀장	교육지원과장	행정관리국장	
유보현	장영교	엄원식	04/21 김종순	
협조	교육정책전문관 이재연			

- 서울형혁신교육지구 사업 -
마을-학교 연계 지원 프로그램 운영 계획

2016. 4.



(교육지원과)

사 전 검 토 사 항

∴ 해당사항에 표시하시기 바랍니다.

항 목	검 토 여 부
사 업 구 분	신규사업 <input type="checkbox"/> 공약(약속)사업 <input type="checkbox"/> 계속사업 <input type="checkbox"/> 인센티브/공모사업 <input checked="" type="checkbox"/>
소 통 분 야 고 려 사 항	<ul style="list-style-type: none"> ● 구 민 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/> ● 전 문 가 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/> ● 이 해 당 사 자 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
여 성 친 화 도 시	성 평 등 <input type="checkbox"/> 안 전 · 편 의 <input type="checkbox"/> 가 족 · 공 동 체 회 복 <input type="checkbox"/> 여 성 참 여 <input type="checkbox"/>
기 타 고 려 사 항	일 자 리 <input type="checkbox"/> 환 경 영 향 <input type="checkbox"/> 안 전 <input type="checkbox"/> 유 지 비 용 <input type="checkbox"/> 바 른 공 공 언 어 <input type="checkbox"/> 성 인 지 <input type="checkbox"/> 취 약 계 층 <input type="checkbox"/> 장 애 인 <input type="checkbox"/> 디 자 인 <input type="checkbox"/> 갈 등 발 생 요 인 <input type="checkbox"/>
타 자원 활용	<ul style="list-style-type: none"> ● 중 앙 부 처 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/> ● 서 울 시 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/> ● 기 업 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/> ● 민 간 단 체 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (올레모듬, 성동구 소프트웨어 강사단) 무 <input type="checkbox"/>
언 론 홍 보 계 획	기 획 보 도 <input type="checkbox"/> 보 도 자 료 <input type="checkbox"/> S D T V <input type="checkbox"/> 성 동 뉴 스 레 터 <input type="checkbox"/> 성 동 구 소 식 지 <input type="checkbox"/> 기 고 문 <input type="checkbox"/> 전 자 행 정 서 비 스 <input type="checkbox"/> S N S <input type="checkbox"/> 기 타 (리플릿 등) <input type="checkbox"/> 없 음 <input checked="" type="checkbox"/>
<ul style="list-style-type: none"> ● 홍 보 제 목 ● 중 점 홍 보 사 항 	
<p>※ 우리 구만의 차별화된 사업내역과 중점 부각하여 홍보할 사항을 중심으로 '홍보제목'을 선정하여 간결하게 기재하시기 바랍니다.</p>	

- 서울형혁신교육지구 사업 -
마을-학교 연계 지원 프로그램 운영 계획

지역사회의 우수한 교육자원을 발굴, 학교와 연계할 수 있는 프로그램 운영을 통해 지역의 인적·물적 자원의 활용을 극대화하며 마을과 학교가 어우러지는 교육환경을 조성하고자 함

I 추진근거

- 「서울특별시 성동구 평생교육 진흥 조례」 제3조 및 제4조
- 「2016년 서울형혁신교육지구 운영 계획 안내」
(서울시교육청 참여협력담당관-1560호, 2016. 2. 15.)

II 추진방향

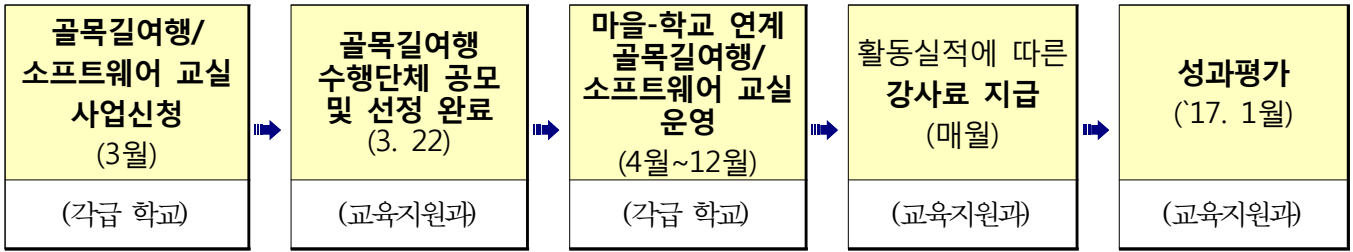
- 지역사회 인적·물적 자원을 활용할 수 있는 특성화된 프로그램 운영 및 지원
- 학교수업과정과 연계한 ‘우리동네 골목길여행’ 현장답사를 통해 청소년들에게 학교 밖 체험활동을 지원하여 창의·인성 향상 및 애향심 고취
- 정규 교육과정 편성 예정인 ‘소프트웨어 교육’을 선도적으로 지원하여 청소년들의 창의적·논리적인 사고능력 개발 및 문제해결능력 배양

III 사업개요

- 사업기간: 2016. 4. ~ 12.
- 사업대상: 관내 초·중학교 학생
- 사업내용: 학교수업과정과 연계한 ‘우리동네 골목길여행’, ‘청소년 소프트웨어 교실’ 프로그램 지원
- 운영방법: 수요조사 및 사업신청서를 제출 받아 학교-운영주체 간 연계 운영
- 소요예산: 36,920천 원

IV 세부 추진계획

1. 추진일정



2. 보물찾아 떠나는 우리동네 골목길여행(스토리가 있는 골목길탐방)

- 운영기간: 2016. 4. ~ 12.
- 대 상: 관내 초·중학교 학생 (14개 학교 62개반)
- 운영주체: 올레모듬 (공모심사를 통해 선정된 골목길여행 운영 사업자)
- 내 용: 학교수업과정과 연계한 ‘우리동네 골목길여행’ 체험활동 지원
- 운영방법
 - 학교 수요조사를 통해 사업참여 희망학교 사업신청서 접수
 - 접수받은 사업신청서를 토대로 학교-운영주체 간 연계 운영
 - 올레모듬 강사 2명이 학교별 1개반(20명 내외)과 코스별로 함께 걸으며 동네 이름명, 도로명, 역사 등을 설명

구 분	세 부 내 용
준비해요	○ 코스 관련 스터디 및 사전답사 ○ 진행 할 프로그램 준비 ○ 활동자료 준비
함께해요	○ 우리동네 골목길 탐방 ○ 놀이 및 체험활동 진행(단체게임 등) 및 워크북활동 ○ 선생님 대상 설문조사
평가해요	○ 설문조사를 통한 만족도 및 보완점 정리 ○ 프로그램 보완 및 향후 계획 반영

주요 탐방경로

구 분	탐 방 경 로
마장동	마조단터→마조로→마장동축산물시장→청계천 판자촌→왕좌봉→기민단
왕십리동	우물자리→안정사→마애불
행당동	도장골→기동차길→전관원터→아기씨당
옥수동	두모포나루터→쌍호정→미타사→달맞이봉→독서당터→동빙고→사한단
금호동	무쇠막→김구주택→백범학원
성수동	뚝섬나루터→성덕정→서울숲→뚝도수원지→살곶이다리
용답동	전농천→용답토속공원→보도발전사 박물관

3. 성동구 청소년 소프트웨어 교실

- 운영기간: 2016. 4. ~ 12.
- 대 상: 관내 초·중학교 학생 (7개 학교 9개반)
- 운영주체: 성동구 소프트웨어 교육 강사단
- 내 용: 소프트웨어 코딩에 대한 기본 이해 및 소프트웨어 개발 능력 배양
(스크래치 프로그래밍 등)
- 운영방법
 - 교육기간: 초급과정 12주 운영 (기본 주 1회 90분 수업)
 - 반 편성: 1개반 20명 내외 (강사 2명)
 - 수업방법: 학교 수요조사에 따라 정규수업시간 또는 방과 후 수업에
강사 직접 파견
- 교육과정

회차	주 제	학 습 요 소
1	소프트웨어란	소프트웨어의 정의 / 스크래치 가입 등
2	지구 돌리는 고양이	스프라이트의 좌우 이동, 회전 / XY 좌표 개념의 이해
3	밤길 걷는 고양이	키보드로 스프라이트 제어하기
4	자기 소개 만들기	스크래치 블록을 활용하여 자기소개 프로젝트를 완성하고 소개하기
5	색이 바뀌는 카멜레온	스프라이트 주변의 색을 관찰하여 색에 따라 변하는 카멜레온 표현하기
6	꽃을 찾아 뽀뽀	주변의 색을 감지하여 스프라이트가 저절로 미로를 빠져나가는 기능을 구현하기
7	복어 '누르지마 뿌우'	복수의 스프라이트를 표현해보고 각각의 스프라이트를 클릭했을 때마다 각각 다른 그래픽효과 주기
8	스파이더맨 박쥐잡기	스크래치 펜 기능을 활용하여 박쥐를 잡는 거미줄을 표현하기
9	가계도	스크래치의 묻고 답하기 기능을 이용하여 가계도 퀴즈를 만들기
10	백곰차단기	스크래치의 방송하기 기능을 이용하여 백곰이 다가왔을 때 문을 열어주는 차단기를 표현하기
11	농구게임	변수의 개념을 이해하고 농구 게임을 구현하기
12	딱정벌레와 사과	변수를 응용한 게임 만들기

V 소요예산

총 소요예산: 36,920천 원

세부내역

구 분	예 산 과 목		산 출 내 역	예산액 (천 원)
총 계				36,920
보물찾아 떠나는 우리동네 골목길여행	교육지원과, 글로벌 인재육성 및 교육경쟁력 강화, 교육사업지원, 서울형 혁신교육사업 추진, 일반운영비	행사운영비 (201-03)	○강사비 70,000원×2명×68회=9,520,000원 ○여행자보험 50,000원×68회=3,400,000원	20,120
		사무관리비 (201-01)	○워크북 4,000원×1,800권=7,200,000원	
성동구 청소년 소프트웨어 교실		행사운영비 (201-03)	○강사비 70,000원×2명×12주×10개반=16,800,000원	16,800

※ [서울형 혁신교육사업 추진-자치단체등이전-교육기관에대한보조] 예산(5억 원)을 전용하여 사업 추진

- 붙임 1. '우리동네 골목길여행' 학교 신청현황 1부.
2. '청소년 소프트웨어 교실' 학교 신청현황 1부. 끝.