

등록번호	서대문자연사박물관-1146
등록일자	2016.2.25.
결재일자	2016.2.26.
공개구분	부분공개

★주무관	경영마케팅팀장	서대문자연사박물관장	복지문화국장	부구청장	구청장
박기원	임난숙	代임난숙	오제성	代김종두	02/26 문석진
협 조	운영지원팀장		이지연		
	전시교육팀장		代정종철		

C Program 지원 사업 < '공통 발밑에서의 하룻밤' >

2016년 자연사박물관 1박2일 캠프 운영계획

추진근거	대내(외) 협력 현황			사업비
	기관·부서·단체명	협약내용	협약결과	

서대문구
서대문자연사박물관

2016년 자연사박물관 1박2일 캠프 운영계획

추진 목표

2016년에도 국내 벤처 1세대 기업인들이 조성한 C-Program의 벤처자선기금을 지원 받아 자연사박물관에서 '공룡 발밑에서의 하룻밤 1박2일 캠프'를 운영하여 어린이들이 박물관에서 자유롭게 뛰어 놀 수 있는 기회와 공간을 제공하고 이러한 프로그램을 통해 다음 세대의 창의적인 인재로 성장하는데 기여하고자함

I 개요

▣ 운영개요

- 운영 프로그램 명



- 운영기간 : 2016년 3월 ~ 12월
 - 월 1회 박물관에서의 1박2일 캠프, 국립 소백산천문대 1박2일 캠프(1회)
- 운영장소 : 서대문자연사박물관, 소백산천문대 등
- 운영대상 : 초등학생, 청소년 및 성인 가족 등 40명 내외
 - ※ 매월 1가족 이상 저소득, 다문화 가정을 초대 캠프 참여
- 운영시간 : 매월 셋째주 토요일 17:00 ~ 일요일, 08:00(1박2일)
 - ※ 3월 캠프의 경우 3월 둘째주 토요일인 3월 12일(토) 17:00~ 1박2일 캠프 개최

■ 운영내용

- 자연사박물관과 안산자락길을 연계한 힐링 캠프 체험 프로그램 운영
- 하룻밤의 색다른 다양한 체험 활동을 통해 호기심, 상상력 그리고 창의력을 높일 수 있는 프로그램 운영
- 가족, 친구와 함께 협동하고 소통하는 열린 공동체 체험 프로그램 운영
- 폭넓은 대상이 참여 할 수 있는 체험프로그램의 운영
 - 일반가족, 다문화가족, 저소득층, 다양한 지역의 가족 등 참여 대상의 다양화
- 박물관 고유의 콘텐츠를 활용하여 놀이와 과학이 접목된 다양한 과학 프로그램 운영
- 놀공발전소와의 협력으로 놀이를 통해 배우는 에듀테인먼트(Eduainment) 프로그램 운영 및 확장 가능한 프로그램 개발

■ C-Program 사업 소개

- 지원목적 : 아이들이 건강하게 놀 수 있는 환경과 기회, 공간을 만들기 위해 일하고 있는 개인과 단체를 지원하고 이러한 활동과 사회적 가치로 확산되어 다른 개인과 단체에서 다른 개인과 단체에서 벤치마킹 할 수 있는 모델로 정착시키고자 함
- 지원내용 : 연간 74,000천원 사업비 지원(2016년도 사업비)
- 대상사업
 - 자연 속에서 놀며 관찰하고 탐구하는 건강한 놀이 활동 프로그램
 - 틀에 박히지 않은 자유로운 놀이 활동을 자유롭게 표현하고, 만들어 내는 기회를 찾을 수 있는 프로그램
 - 친구들과 함께 어울려 놀며 자연스럽게 공감 능력을 키우는 활동
 - 아무 자극에도 노출되지 않은 채 무한한 상상력을 발휘 할 수 있는 빈 시간을 갖는 활동

C-Program

- **C-Program**은 다음 세대가 창의적 인재들로 성장할 수 있는 환경을 제공하는 것과 우리사회의 Creative Capital 개발에 기여하는 것을 목표로, 개인과 단체의 다양하고 의미 있는 프로젝트가 확대 될 수 있도록 지원하기 위해 2014년 5월에 설립한 유한회사
 - 벤처 1세대 기업인, 다음카카오 이사회의장 **김범수**, NXC 대표이사 **김정주**, 엔씨소프트 대표이사 **김택진**, 다음커뮤니케이션 창업자 **이재웅**, 네이버 이사회의장 **이해진**이 공동으로 기금을 조성하여 설립(대표: 엄윤미)
 - 사회적으로 의미 있지만 재정상태가 열악한 기업·단체·비영리기구를 발굴하고 육성하는 **Venture Philanthropy(벤처자선)**활동으로 '다음세대가 건강하고 창의적으로 자랄수 있는 환경을 만드는 단체에 지원하는 사업'을 추진하고 있으며, 내셔널지오그래픽, 헬로우뮤지움, 위즈돔, 놀공발전소, Save The Children&PXd, 이천 양정여고, PaTI, 미래교실 네트워크에 사업을 지원하고 있다.

II 세부추진내용

▣ C-Program 지원사업 추진 경과

- 2015. 11. 14. : 2016년 1박2일 캠프 운영방향에 대한 논의
- 2015. 12. 15. : C-Program 이사회 1박2일 캠프 지원 승인
- 2016. 02. 02. : C-Program 지원사업 관련 업무 협의
- 2016. 02. 19. : '놀공발전소'와의 협력 프로젝트 업무 협의
- 2016. 03. 03. : 사업지원 관련 업무 협약 체결(예정)

놀공발전소

Play, What we do! 노는 것과 배우는 것은 다르다고 생각하는 세상을 바꾸고자 하는 사람들이 모인 곳, '놀이'와 '교육'이라는 두 가지 개념을 조합해 게임으로 새로운 경험을 창조하는 곳으로 **C-Program**과 함께 협력 사업을 추진하고 있다.(대표 : 피터리)

▣ 2016년 1박2일 캠프 운영계획(안)

○ 월별 캠프 운영 내용

월별	교육프로그램	참가인원 및 진행	운영 장소 및 진행
3월 ~ 6월	<ul style="list-style-type: none"> - 도슨트가 들려주는 박물관 이야기 - 아빠, 엄마와 함께 별자리 관측 - 다양한 만들기 과학체험프로그램 - 박물관에서 펼쳐지는 런닝맨 게임 - 가족과 함께 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 1박2일 캠프 - 안산자락길 산책 미션, 힐링캠프 	40명 (가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대 (C&C 커뮤니케이션)
7월 ~ 8월 10월 ~ 12월	<ul style="list-style-type: none"> - 도슨트가 들려주는 박물관 이야기 - '놀공'과 협력 프로젝트 프로그램 진행 - 가족과 함께 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 1박2일 캠프 - 안산자락길 산책 미션, 힐링캠프 	40명 (가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대 (놀공발전소 와 C&C 커뮤니케이션)
9월	<ul style="list-style-type: none"> - 소백산 천문대 트레킹 - 천문대 시설소개 - 천문대장님 강연 - 미니투영기 만들기 - 별자리 이야기, 밤하늘 관측 - 쏟아지는 별 아래에서 텐트 치고 1박2일 캠프 	40명 (가족)	국립소백산 천문대 (C&C 커뮤니케이션)

※ 참여 대상은 캠프 프로그램 특성에 따라 변동 될 수 있음.

▣ 사업비 지원

○ C Program 지원예산 : 74,000천원 내외

○ 사업비 지원 방법 : 은행계좌를 통한 사업비 운영 관리

※ C-Program의 사업비 지원 조건

- 자연사박물관에서 운영하고 있는 계좌이외의 별도 은행계좌 개설
법인카드를 발급받아 박물관의 운영예산과의 독립성 및 투명성 확보
- 프로그램 운영비 전반에 대한 C-Program의 지원조건 준수

▣ 프로그램 운영방법

- 캠프운영 : 자연사박물관에서 1박2일 캠프 운영 총괄
 - 자연사박물관·C-Program 공동 1박2일 캠프 프로그램 기획 운영
 - ▶ C-Program : 신혜미(*****), 정지원 (*****)
 - 프로그램 진행
 - ▶ 박물관 자체에서 진행하는 프로그램
 - 자연사박물관 이야기(전시해설) : 도슨트
 - 모스글라이더 만들기, 천체망원경을 통한 달·행성관측, 미니투영기 만들기 등 : 학예사
 - 스토리텔링 콘서트, 과학강연 등 : 섭외 강사
 - ▶ 행사 대행업체 선정 운영 프로그램(C&C 커뮤니케이션, 대표 : 배성열)
 - 참가자들 소개와 친해지기 위한 오리엔테이션 운영
 - 박물관 전체를 무대로 펼쳐지는 런닝맨 게임(미션 수행)
 - 안산자락길에서 이루어지는 아침명랑운동회(힐링 캠프)
 - ▶ ‘놀공’과 협업을 통한 프로그램 운영(놀공발전소, 대표 : 피터리)
 - 아이들이 서로 협력을 통하여 놀면서 배우는 놀이를 스스로 만들어 즐길 수 있는 프로그램 운영
 - 자연사박물관을 매개로 한 확장 가능한 놀이 프로그램 개발
- ※ ‘놀공’과의 협업 프로젝트는 7월부터 진행 할 예정이며, 그전에 3, 4월경 ‘놀공 자연사박물관 워크숍’을 통해 확장 능한 프로그램을 함께 만들 예정임.

▣ 2015년 1박2일 캠프 운영 현황

회 차	월별(일자)	박물관 캠프 운영 내용	인 원	장 소
제 1회	4월 4일(토) ~ 4월 5일(일)	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 개기월식에 따른 천체 및 보름달 해설 프로그램, 런닝맨 게임, 공동 발밑에서 텐트 설치 후 가족과 1박2일 캠프	47명 (12가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대

회 차	월별(일자)	박물관 캠프 운영 내용	인 원	장 소
제 2회	4월 18일(토) ~ 4월 19일(일) ~	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 가족단위 과학놀이 만들기 및 경진대 회, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	37명 (9가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 3회	5월 16일(토) ~ 5월 17일(일)	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 가족과 함께 만드는 과학놀이 경연대 회 및 천체관측 프로그램, 런닝맨 게 임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가 족과 1박2일 캠프	51명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 4회	5월 23일(토) ~ 5월 24일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관이야기 등 과학프로그램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설 치하고 가족과 1박2일 캠프	43명 (다문화 14가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 5회	7월 18일(토) ~ 7월 19일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	45명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 6회	8월 14일(금) ~ 8월 15일(토)	익산유적지 문화프로그램 및 보석박 물관 체험, 전시관람, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 1박2일 캠프	26명 (관내 저소득 초등학생)	익산보석박물관
제 7회	8월 15일(토) ~ 8월 16일(일)	보석박물관 체험 및 전시관람, 별자 리 이야기 및 미니투영기 만들기 체 험, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 1박2일 캠프	44명 (익산시 거주 초등학생)	익산보석박물관
제 8회	9월 19일(토) ~ 9월 20일(일)	소백산천문대 시설견학, 천문대장님 강의, 투영기 만들기, 별자리 관측, 레크리에이션, 단양 아쿠아리움 관람	24명 (추천 중학생)	국립 소백산천문대
제 9회	10월 17일(토) ~ 10월 18일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	45명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 10회	11월 14일(토) ~ 11월 15일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	42명 (11가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 11회	12월 5일(토) ~ 12월 6일(일)	학예사가 들려주는 박물관이야기, 서 대문자연사박물관 현장학습 활용방안 토의, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐 트설치하고 선생님들과 1박2일 캠프	30명 (과학 교사 자문단)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대

▣ 2015년 1박2일 캠프 운영 사진



오리엔테이션



도슨트 전시해설



런닝맨 게임



과학 놀이 체험 프로그램



익산보석박물관 전시관람



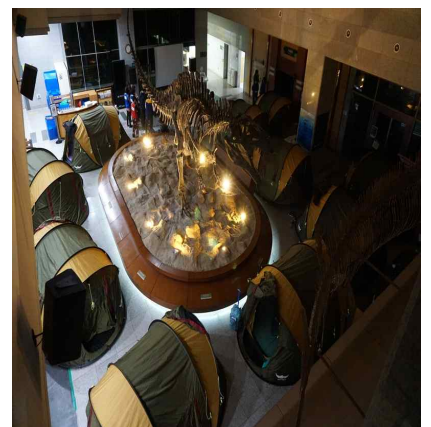
익산보석박물관 만들기 체험



소백산천문대 시설견학



소백산천문대 관측체험



공룡 발밑에서 1박2일 캠프

▣ 프로그램 운영내용(안)

일 자	시 간	내 용	장 소	비 고
1일차 (토)	17:00 ~ 17:20 (10분)	접수 및 프로그램 소개	시청각실	
	17:20 ~ 18:30 (70분)	오리엔테이션 및 팀빌딩	시청각실	
	18:30 ~ 19:10 (40분)	저녁 식사 및 휴식	지하중층 (나무홀)	
	19:10 ~ 20:00 (50분)	테마 1 자연사박물관 전시해설	각 전시실	도슨트2명
	20:00 ~ 21:00 (60분)	테마 2 모스글라이드 만들기 경진대회	중 앙 홀	도슨트2명
	21:00 ~ 23:30 (150분) 간식시간 포함	테마 3 	중 앙 홀 (박 물 관 구석구석)	
23:30 ~	침구류 배부 및 취침 (시청각실에서 영화 상영)	중 앙 홀	텐트 취침	
2일차 (일)	06:00 ~ 06:30 (30분)	기상 및 텐트 정리	중 앙 홀	
	06:30 ~ 07:40 (60분)	테마 4 안산 자락길 아침산책 미션! (우천시 골든벨 운영 등)	안산자락실 (시청각실)	
	07:40 ~ 08:00 (20분)	간단한 아침식사 및 단체촬영(중앙홀), 해산		

▣ 1박2일 캠프 사업비 운영계획

○ 1박2일 캠프운영비 산출 내역

- 박물관 1박2일 캠프 : 60,000천원(6,000천원/1회당 x 10회)
- 1박2일 야외 캠프 : 14,000천원(국립 소백산천문대 캠프)

※ ‘놀공’과의 협업 프로젝트 예산은 추후 협의하여 결정이 되는 부분이라 전체예산은 행사대행업체 예산을 가정하여 산정. 예산은 변동 될 수 있음.

○ 사업비 신청 및 교부

- 교부시기 : 연2회(협약체결시, 7월) 사업비 신청에 따라 교부
- 교부금액 : 총74,000천원(1차 : 30,000천원, 2차 : 34,000천원)

- 사업비 관리계자 : 우리은행 계좌(*****)

○ 사업비 관리 및 집행

- 사업비 관리 및 집행은 ‘C-Program 사업비 지원 조건’에 따라 자연사박물관 관장책임 하에 별도 계좌(우리은행)를 통해 관리
- 사업비 운영 및 집행 전반에 대하여 C-Program과 사전협의 및 집행결과 보고, 연 2회 정기회계 검사 실시
- 사업비는 1박2일 전용 카드를 사용하여 지출하는 것을 원칙으로 하고 카드 대금은 자연사박물관 카드계좌로 입금, 사업목적 내 한하여 지출, 증빙자료는 3년간 보존

▣ 1박2일 캠프 참가자 모집

○ 모집대상 : 초등학생 청소년 및 성인 가족

- 가족단위 모집을 기본으로 하되, 프로그램에 따라 어린이만 대상으로 운영
- 매월 한 가족 이상 저소득층, 다문화가족 초대
- 1박2일 캠프에 참여하고 싶은 가족의 사연을 받아 3가족 이내 선정 (이벤트 형식)

○ 모집인원 : 회별 40명 내외

- 40명 내외로 운영하되 최대 55명 이내 제한(텐트 등 운영장비 준비)
- 신청취소에 따른 대기자를 확보하여 운영

○ 모집방법 : 홈페이지 선착순 모집(<https://namu.sdm.go.kr>)

- 매월 모집하는 저소득층, 다문화가족 등은 ‘드림스타트 센터’를 통해 추천받음
- 1박2일 캠프에 참여하고 싶은 가족의 지원동기 등에 대한 사연들을 받아 3가족 이내 특별 모집 → 모집방법 등 구체적 내용은 홈페이지 사전공지

○ 모집시기 : 프로그램 운영 1개월 전

○ 참가비 : 가족기준 30,000원(4인가족 기준)

- 무료로 운영 시 참가신청 취소 등을 최소화하기 위해 유료로 운영
- 유료 운영에 따른 박물관수입금은 세입조치 예정

Ⅲ 행정 사항

▣ 1박2일 캠프 운영 인력

○ 자연사박물관 인력

- 경영마케팅팀 : 팀원 전원
- 전시교육팀 : 학예사 인력지원 3명
- 운영지원팀 : 시설관리 지원 인력 1명

※ 매월 별도 운영계획 수립 시 근무명령을 받아 초과근무 명령 및 대체

○ 외부지원 인력

- 박물관 도슨트(전시해설), 행사지원 인력(매월 운영 시)

▣ 1박2일 캠프 프로그램 홍보

○ On-line 홍보

- 구청 및 박물관 홈페이지 게시, 서대문구 SNS등을 통한 홍보
- 박물관 홈페이지 회원 및 연간회원 등에게 안내 메일 발송

○ Off-line 홍보

- 보도자료 작성하여 각 언론사(지역신문 및 인터넷 신문)에 배포
- 인근 아파트, 동주민센터(자치회관), 어린이도서관, 안내문 부착
- 각 초등학교에 1박2일 캠프 운영 홍보 안내문 발송, 소식지 안내
- 각 지역 박물관 및 사회복지 시설에 홍보 안내문을 발송하여 참가 안내. 끝.