

등록번호	서대문자연사박물관-7469
등록일자	2015. 12. 29.
결재일자	2015. 12. 29.
공개구분	대시민공개

★주무관	경영마케팅팀장	서대문자연사박물관장	복지문화국장	부구청장	구청장
박기원	임난숙	代김정화	오제성	조인동	12/29 문석진
협 조					

C Program 지원 사업 <‘공룡 발밑에서의 하룻밤’>

2015년 자연사박물관 1박2일 캠프 운영 결과 보고



서대문자연사박물관
(경영마케팅팀)

2015년 자연사박물관 1박2일 캠프 운영 결과 보고

추진 근거

- ▣ 자연사박물관-791(2015.02.06.) 자연사박물관 1박2일 캠프 프로그램 운영계획
- ▣ 자연사박물관-1053(2015.02.25.) 박물관 1박2일 캠프 업무협약 결과보고

I 운영 개요

- ▣ **운영기간** : 2015. 4월 ~ 2015. 12월
- ▣ **운영대상** : 초등학생, 중학생, 가족(저소득층, 다문화 가족), 선생님 등
- ▣ **운영장소**
 - 1회 ~ 5회, 9회 ~ 11회 : 서대문자연사박물관 및 안산자락길
 - 6회 ~ 7회 : 익산보석박물관, 8회 : 국립 소백산천문대
- ▣ **추진내용** : 다양한 과학체험 프로그램, 놀이와 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치 후 1박2일 캠프, 안산자락길 힐링캠프
- ▣ **운영예산**
 - C Program(벤처자선기금)에서 사업비를 전액 지원 받아 1박2일 캠프 운영

II 세부 추진 내용

- ▣ **참가자 모집**
 - 모집방법
 - 일반가족 : 홈페이지 공지 선착순 모집
 - 저소득층, 다문화 가족, 추천 학생(초등학생, 중학생) 등 : 기관 추천
 - 참가비 : 가족당 30,000원(일반가족), 기관 추천 대상은 대상별 무료

■ **운영방법**

○ 자연사박물관 · C Program 공동 1박2일 캠프 프로그램 기획 운영

- 캠프운영 : 자연사박물관에서 1박2일 캠프 프로그램 운영 총괄

○ 자연사박물관

- 1박2일 캠프 홍보 및 모집, 과학교육 및 체험 프로그램 운영
- 체험프로그램 운영 물품구매 및 외부 지원강사 섭외
- 참가자 식사 및 간식, 텐트 등 잠자리 운영 물품을 준비하여 제공
- 참가자에 대한 안전사고 예방 조치를 위한 안전요원 배치

※ 자연사박물관에서 1박2일 캠프 운영 시 자체보험 가입사항으로 처리

○ C Program

- 1박2일 캠프 운영에 필요한 사업비 전액 지원
- 1박2일 캠프 운영 프로그램에 대한 동영상 제작

○ 오리엔테이션 및 레크리에이션 행사 대행

- 업 체 명 : (주)C&C 커뮤니케이션(대표 : 배성열)
- 런닝맨 게임 시 안전요원 배치 운영
 - 행사진행 업체에서 참가자의 안전에 저해되는 게임은 진행불가
 - 자체 행사진행 및 안전요원을 배치·운영하고, 박물관 직원을 각층별 계단에 배치
 - 비상구급함 배치(안내데스크), 비상 시 조치사항 교육 실시

■ **월별 세부추진 내용**

회 차	월별(일자)	박물관 캠프 운영 내용	인 원	장 소
제 1회	4월 4일(토) ~ 4월 5일(일)	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 개기월식에 따른 천체 및 보름달 해설 프로그램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치 후 가족과 1박2일 캠프	51명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 2회	4월 18일(토) ~ 4월 19일(일) ~	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 가족단위 과학놀이 만들기 및 경진대회, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	41명 (10가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대

회 차	월별(일자)	박물관 캠프 운영 내용	인 원	장 소
제 3회	5월 16일(토) ~ 5월 17일(일)	과학놀이 및 다양한 체험프로그램, 가족과 함께 만드는 과학놀이 경연대 회 및 천체관측 프로그램, 런닝맨 게 임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가 족과 1박2일 캠프	51명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 4회	5월 23일(토) ~ 5월 24일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관이야기 등 과학프로그램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설 치하고 가족과 1박2일 캠프	43명 (다문화 14가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 5회	7월 18일(토) ~ 7월 19일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	45명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 6회	8월 14일(금) ~ 8월 15일(토)	익산유적지 문화프로그램 및 보석박물 관 체험, 전시관람, 런닝맨 게임, 공 룡 발밑에서 텐트 설치하고 1박2일 캠프	26명 (관내 저소득 초등학생)	익산보석박물관
제 7회	8월 15일(토) ~ 8월 16일(일)	보석박물관 체험 및 전시관람, 별자리 이야기 및 미니투영기 만들기 체험, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치 하고 1박2일 캠프	44명 (익산시 거주 초등학생)	익산보석박물관
제 8회	9월 19일(토) ~ 9월 20일(일)	소백산천문대 시설견학, 천문대장님 강의, 투영기 만들기, 별자리 관측, 레크리에이션, 단양 아쿠아리움 관람	24명 (추천 중학생)	국립 소백산천문대
제 9회	10월 17일(토) ~ 10월 18일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	45명 (13가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 10회	11월 14일(토) ~ 11월 15일(일)	모스글라이더 만들기, 도슨트가 들려 주는 박물관 이야기 등 과학프로그 램, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐트 설치하고 가족과 1박2일 캠프	42명 (11가족)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대
제 11회	12월 5일(토) ~ 12월 6일(일)	학예사가 들려주는 박물관이야기, 서대 문자연사박물관 현장학습 활용방안 토의, 런닝맨 게임, 공룡 발밑에서 텐 트설치하고 선생님들과 1박2일 캠프	30명 (과학 교사 자문단)	서대문자연사박물관 및 안산자락길 일대

■ 행사사진



오리엔테이션



도슨트 전시해설



런닝맨 게임



과학 놀이 체험 프로그램



익산보석박물관 전시관람



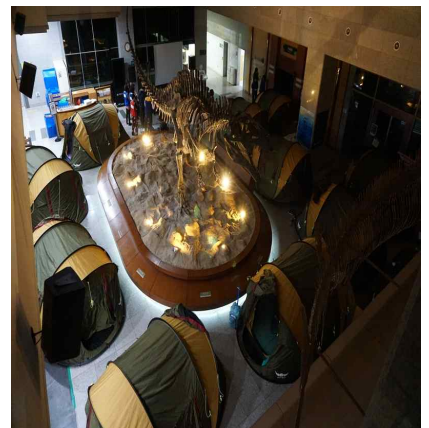
익산보석박물관 만들기 체험



소백산천문대 시설견학



소백산천문대 관측체험



공룡 발밑에서 1박2일 캠프

■ **소요예산** : 금58,932,070원(금오천팔백구십삼만이천칠십원)

(단위 : 원)

구 분(항 목)	내용	소요예산	비 고
행사운영비(대행료)	- 업체행사대행료, 행사용품 임차	29,147,700	입금결제
식비 및 간식비	- 저녁 도시락, 간식, 아침간편식 등	10,437,020	카드결제
보조강사료	- 전시해설, 행사 운영 보조	1,850,000	입금결제
체험 재료비	- 별자리투영기, 모스글라이더, 사계절 성도, 별지시기 등	2,369,620	카드결제
놀이용품 구입(시상품등)	- 과학놀이 세트, 다이아몬드게임 4D 프레임, 미니현미경 등	1,697,110	카드결제
기타 운영비	- 캠프 기본용품(텐트, 침낭, 베개 등) - 행사용품 구입비, 버스 임차료, 만들기 체험비, 교육관 이용료 등	13,430,620	카드결제 및 입금결제
합 계		58,932,070	

※ 전액 C Program(벤처 자선기금) 사업비를 지원 받아 집행

※ 지원 받은 사업비 62,000,000원 중 집행 후 남은 잔액은 C Program에 반납

III 평가 및 환류

박물관 고유의 콘텐츠를 활용하여 놀이와 과학이 접목된 다양한 프로그램을 제공하고 공룡 발밑에서 텐트 설치 후 하룻밤을 보내는 특별한 경험을 통해 아이들이 박물관에서 마음껏 뛰어놀 수 있는 환경을 제공하여 박물관에 대한 고정관념을 탈피, 공간개방을 통해 열린 공간으로써의 박물관 이미지를 제고. 오늘날의 바쁜 생활 속에서 잊혀지기 쉬운 가족에 대한 소중함을 1박2일 캠프 참여를 통해 다시 한 번 깨닫게 해주는 행복한 시간이 되었음.

■ **평 가**

○ 폭넓은 대상이 참여할 수 있는 프로그램

- 일반가족, 다문화 가족, 저소득 층 등 참여 대상의 다양화

- 서대문자연사박물관인 인적, 물적 인프라를 활용한 놀이 공간의 제공
 - 박물관 고유의 교육기능을 넘어 다양한 체험놀이를 즐길 수 있는 놀이문화 공간으로 탈바꿈
 - 하룻밤의 색다른 활동을 통해 호기심, 상상력 그리고 창의력 높일 수 있는 기회 제공
- 자연사박물관과 안산자락길을 연계한 힐링캠프 체험
 - 가족과 함께 메타세콰이어길 산책, 만남의 광장에서의 아침 명랑 운동회
- 놀이와 교육을 접목한 에듀테인먼트(Edutainment) 기반 조성
 - 아이들의 호기심 유발과 상상력을 키울 수 있는 다양한 과학 프로그램을 통해 놀면서 배우는 체험 기회 제공

■ 환 류

- 1박2일 캠프 참여 대상자 모집 시 중복 참가 금지에 대한 안내
 - 2016년 1박2일 캠프 모집 시작 안내 시 홈페이지 공지사항에 중복참가 금지 안내
 - 매월 홈페이지 선착순 모집 안내에도 중복참가 금지 안내
- 1박2일 캠프에 대한 홍보 안내
 - 홈페이지, 소식지, 언론 보도, 학교, 마을버스, SNS, 동주민센터 전광판 등의 다양한 홍보 수단을 활용하여 1박2일 캠프에 대해 안내
- 행사 당일 대상가족의 지각(교통체증)으로 인한 운영의 차질
 - 홈페이지 선착순 대상자 모집 시 지각에 대한 안내
 - 행사 7일전, 3일전 행사 안내 문자 및 메일 발송
 - 행사 하루 전 참가 대상자와 직접 전화를 통한 안내

IV 향 후 계 획

■ 지속적인 1박2일 캠프 운영

- 2016년에도 C Program(벤티처자선 기금)에서 지원 받아 1박2일 캠프 운영
 - 운영기간은 2월에 홈페이지 안내 공지 후 3월 ~ 12월 운영 예정(매월 1회)
 - 운영대상은 가족 중심으로 운영하되, 매월 한 가족 이상은 다문화, 저소득층 등의 폭넓은 대상의 가족 초대
 - 운영장소는 자연사박물관에서 주로 운영하며, 8월 ~ 9월에는 야외 활동으로 태백고생대 자연사박물관, 국립소백산 천문대 등에서 1박2일 캠프 운영 예정. 끝.