

2018 어린이디자인교육 콘텐츠 개발 및 운영 계획(안)

2018 . 07 . 13 .

문서번호	교육사업팀-1004	선임	교육사업 팀장	상생본부 장	대표이사		
결재일자	2018.07.20.	07/16	07/20	07/20	전결07/20		
공개여부	공개	유미선	유성자	강문석	최경란		
방침번호	대표이사방침 제(700)호	협 조		책임			
				07/16			
				정은석			

추진근거	<ul style="list-style-type: none"> - 서울시디자인정책 4개년 계획 : 지속가능한 디자인 확산을 위한 상애주기별교육 필요 - 시의회 요청사항 (16년 12월) : 체계화된 DDP 교육프로그램이 필요, (17년 11월) : DDP자체 콘텐츠 개발 필요 		
대 내 외 협력현황	부서(단체)명	협약내용	협약결과
	서울소재 디자인대학	어린이디자인교육사업 개발 유·초등 대상 교육운영 협의	대외협력 협의 중이며 경영본부와 예산 협의하였음
	서울시교육청		
국내 소재 해외 문화원	글로벌 교육 콘텐츠 협력		
사 업 비	230,000천원		

서울디자인재단 (교육사업팀)

사전 검토항목

※ 해당사항이 없을 경우 '무 ✓' 표시하시기 바랍니다.

검 토 항 목	검토여부 '✓' 표시
시 민 참 여 고 려 사 항	시 민 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (어린이, 가족) 무 <input type="checkbox"/>
	이 해 당 사 자 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
	전 문 가 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (디자인 대학 교수) 무 <input type="checkbox"/>
	옴 브 즈 만 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input type="checkbox"/>
법 령 및 기 타 고 려 사 항	법 령 규 정 : 교통 <input type="checkbox"/> 환경 <input type="checkbox"/> 재해 <input type="checkbox"/> 기타 <input type="checkbox"/> 무 <input checked="" type="checkbox"/>
	고용효과 <input type="checkbox"/> 노동인지 <input type="checkbox"/> 균형인지 <input type="checkbox"/>
	기 타 : 취약계층 <input type="checkbox"/> 성인지 <input type="checkbox"/> 장애인 <input type="checkbox"/> 디자인 <input checked="" type="checkbox"/>
	갈등발생 가능성 <input type="checkbox"/> 유지관리 비용 <input type="checkbox"/> 무 <input type="checkbox"/>
타 자 원 의 활 용	중 앙 부 처 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (서울시 교육청) 무 <input type="checkbox"/>
	민 간 단 체 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (서울시 디자인 대학) 무 <input type="checkbox"/>
	기 업 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>
관 계 기 관 및 단 체 협 의	관 계 기 관 : 유 <input checked="" type="checkbox"/> (국내소재 해외 문화원) 무 <input type="checkbox"/>
	관 련 단 체 : 유 <input type="checkbox"/> () 무 <input checked="" type="checkbox"/>

2018 어린이디자인교육 콘텐츠 개발 및 운영 계획(안)

DDP 어린이디자인교육의 정체성을 확립하고, 지속가능한 콘텐츠 운영체계 수립 및 공간 활성화를 위한 실험적이고, 창의적인 어린이디자인교육을 운영코자 함.

I. 사업비전 및 전략

재단 비전	디자인 산업 육성 및 디자인 문화 확산을 통한 서울 디자인 경쟁력 향상					
사업 미션	디자인 문화 확산과 창의인재 양성					
전략 방향	1	만들고 디자인교육	2	공유하고 디자인라이브러리	3	확산하고 디자인투어
핵심 사업	어린이·청소년 교육 교사·기업 직무연수 홍보·아카이빙		프로모션 기획 및 운영 도서구입 및 콘텐츠관리 인력 채용 및 관리		DDP 투어 운영 심화프로그램 개발 및 고도화	

II. 사업개요

- 사업명 : 2018 어린이디자인교육 콘텐츠 개발 및 운영
- 기 간 : 2018년 7월 ~ 12월
- 장 소 : DDP 살림터 1층 키즈존 살림터 3층 디자인 나눔관 등
- 사업예산 및 내역 : 230,000천원(부가세 포함)

<단위 : 천원>

구분	사업내용	예산	비고
① 교육 콘텐츠 개발	유아, 초등 대상 디자인교육 콘텐츠 개발	65,000	김나리 책임
② 교육 프로그램 운영	아이플레이 및 키즈존 공간 조성	20,000	김지현 선임
	SDC교육 및 어린이프로그램 운영	55,000	유미선 선임
③ 교육용 교구개발 및 제작	디자인 교구 개발 및 제작(5종)	80,000	김나리 책임
예비비	운영비, 회의비, 홍보비 등	10,000	
합 계(부가세포함)		230,000	

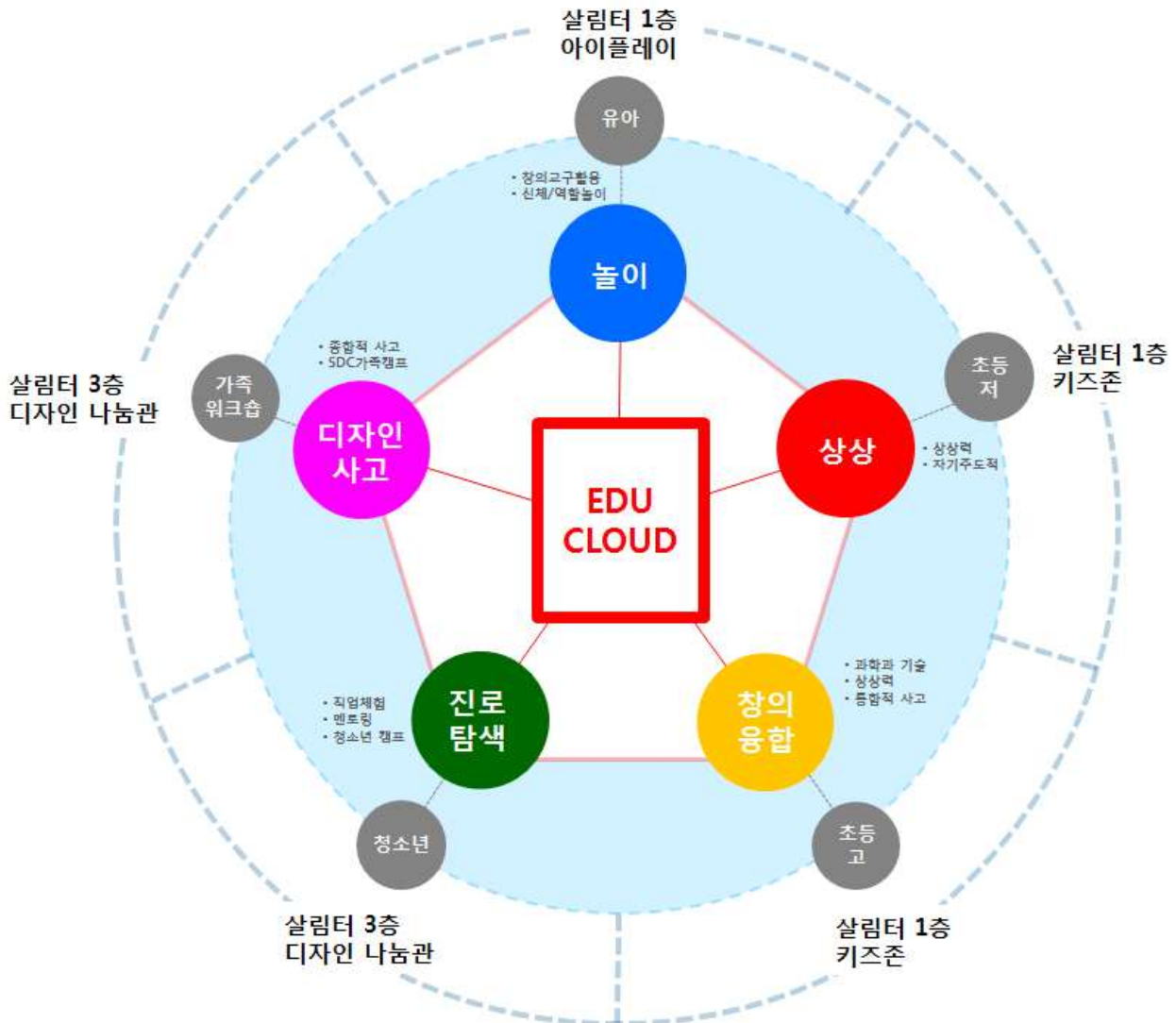
■ 사업 내용

- 유·초등으로 디자인교육 대상의 확대를 통한 생애주기별 교육 체계 마련
- 살림터 1층 키즈존을 교육의 장으로 활용함으로써 DDP 공간 활성화
- 콘텐츠 연구를 위한 자문단 구성 및 디자인교육 거버넌스 마련
- 서울디자인클라우드(SDC) 기간 중 '어린이&가족 워크숍' 시범운영
- '교육프로그램 개발→워크숍 운영→디자인교구 개발 및 제작'까지 체계화 구축

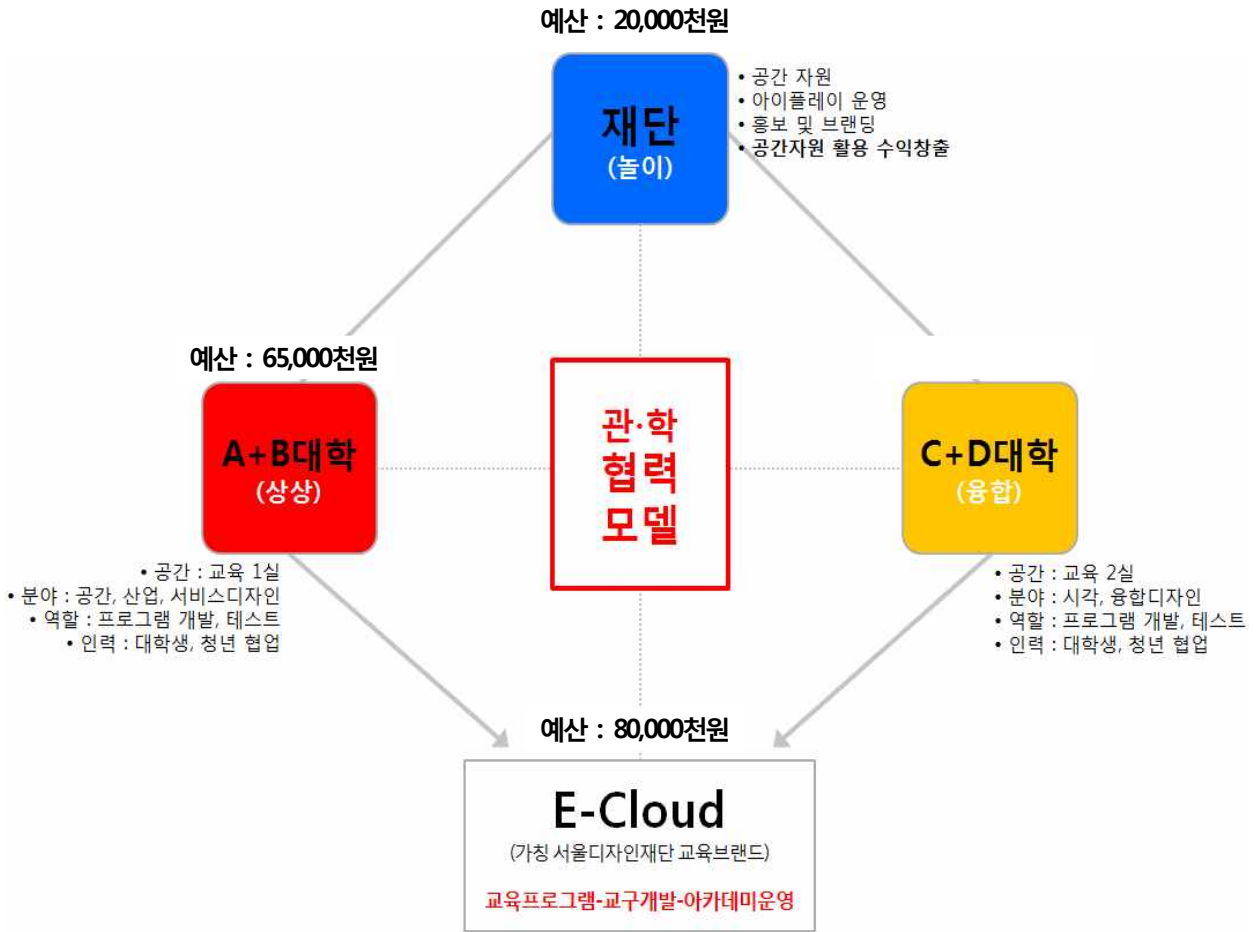
■ 사업 체계



1. DDP 디자인교육 사업 구조도






2. 어린이디자인교육사업 관·학 체계도



- ▶ 어린이 특화 키즈존 운영을 통한 DDP공간 활성화
- ▶ 기존 미술관, 박물관과의 차별화된 전문디자인교육 아카데미 운영 모델 구축
- ▶ 관·학 공동 프로그램 개발 및 사업화
- ▶ 대학생, 청년 창·취업 일자리 제공
- ▶ 어린이와 시민이 함께 오는 DDP는 살아 있다!

3. 서울디자인클라우드 어린이&가족워크숍 시범운영(안)

공간	운영 및 프로그램	기대효과
 아이플레이	운영 : A사 유아교육 공간 활성화 : 놀이 프로그램 운영	임시대관 운영을 통한 수익창출
 교육 1실	콘텐츠 : A+B대학 시민디자인클래스 : 창의 프로그램 운영	관·학 거버넌스를 통한 프로그램 개발 SDC 시범운영을 통한 디자인창의교육 모델 공유
 교육 2실	콘텐츠 : C+D대학 어린이&가족워크숍 : 융합 프로그램 운영	



서울디자인클라우드(SDC) 시범운영

- 행사명 : 시민디자인클래스 / 어린이&가족 디자인워크숍
- 기간 : 2018.9.17(월)~26(수) 중
- 장소 : 살림터 1층 키즈존(아이플레이, 교육 1실, 2실)
- 대상 : 어린이, 가족, 시민
- 참가방법 : 현장 참여 또는 사전신청
- 참가비 : 무료 또는 유료

Ⅲ 사업 세부계획

① 교육 콘텐츠 개발

- 사업기간 : 2018년 7월 ~ 9월
- 사업목적 : 어린이디자인교육 운영체계 수립을 위한 대상별 교육콘텐츠 개발
- 사업내용
 - 학계, 교육계 전문가 자문단 구성 및 자문회의 개최
 - 유아, 초등 저, 초등 고 등 대상별 맞춤형 디자인교육 콘텐츠 개발
 - 대상 및 개발 분야 구분(예시)

대상	분야	방식
유아	놀이, 신체	자율형 체험
초등 1~2학년	상상력, 디자인사고	워크숍 및 자율형 체험
초등 3~4학년	창의력, 디자인사고	워크숍 및 자율형 체험
초등 5~6학년	통합적사고, 분야간 융합	워크숍 및 자율형 체험

■ 사업일정

- '18. 7 자문단 구성 및 자문회의 개최
- '18. 7~9 대상별 프로그램 개발

■ 소요예산 : 65,000천원

- 산출내역 : 60,000천원 프로그램 기획 및 개발(4종*15,000천원)
 5,000천원 자문회의 운영 및 회의·운영비
- 예산항목 : ① 재단운영, 디자인교육프로그램, 교육콘텐츠기획운영, 행사홍보비

② 교육 프로그램 운영

■ 사업기간 : 2018년 9월 ~ 12월

■ 사업목적 : DDP살림터 키즈존 활용을 통한 어린이교육의 지속가능한 운영

■ 사업내용

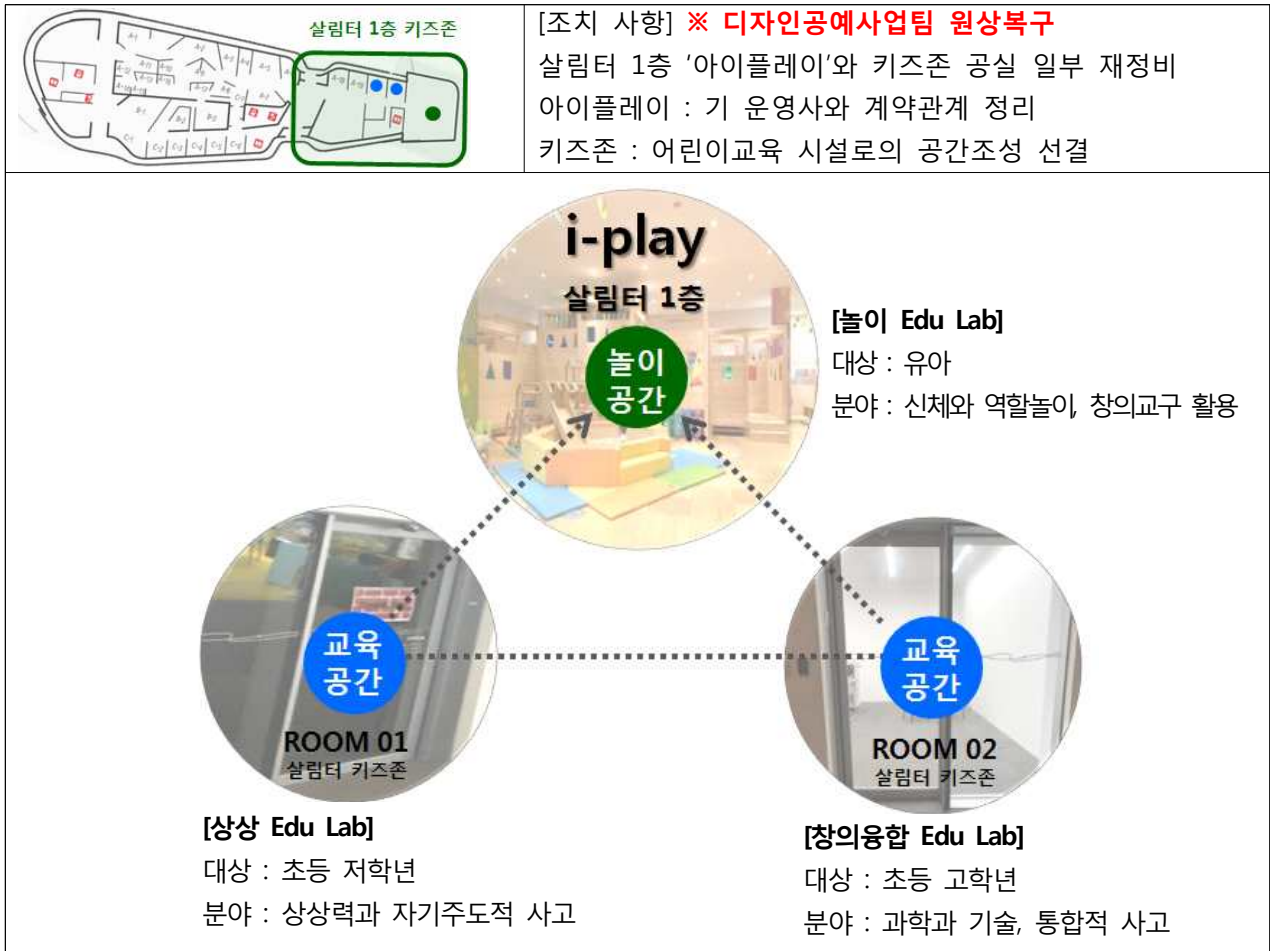
- 살림터 1층 아이플레이 및 키즈존 공실 일부 어린이 교육실로 재정비
- 서울디자인클라우드(SDC) 기간 중 '어린이&가족 워크숍' 시범운영
- 어린이디자인프로그램 운영(방학 프로그램 등)

■ 사업일정

- '18. 7~8 살림터 키즈존 공간 재정비
- '18. 9 서울디자인클라우드(SDC) 어린이&가족 워크숍 운영
- '18. 10~12 유·초등 상설 프로그램 운영

■ 소요예산 : 80,000천원

- 산출내역 : 20,000천원 아이플레이 재정비 및 키즈존 공간 조성
 55,000천원 클라우드 교육 / 어린이디자인교육 운영
- 예산항목 : ① 재단운영, 디자인교육프로그램, 교육콘텐츠기획운영, 행사홍보비



③ 교육용 교구 개발 및 제작

- 사업기간 : 2018년 8월 ~ 12월
- 사업목적 : 어린이디자인교육의 창의적 교구 개발을 통한 에듀토이 사업모델 체계화 및 확산의 계기 마련
- 사업내용 :
 - 교육 콘텐츠 개발과 연계한 체계적인 아카이빙(출판물, 교구, 교안 등) 시스템 마련
 - 관·학 연계 및 분야별 디자이너 협력 체계 구축
 - 분야별, 단계별 창의적 디자인교구 개발 및 제작
- 사업일정
 - '18. 7~8 콘텐츠 연구진 구성 및 기획
 - '18. 9 창의교구 활용 시범교육 운영
 - '18. 10~12 디자인 및 제작
- 소요예산 : 80,000천원

- 산출내역 : 40,000천원 교구 기획 및 개발(디자인)
30,000천원 교구제작
10,000천원 모니터링 및 홍보, 회의비 등

- 예산항목 :

- ② 재단운영 디자인생태계조성 디자인공예문화산업활성화 우수상품입점 및 마케팅 활성화

IV. 향후 주요 일정(안)

세부사업	추진일정					
	7월	8월	9월	10월	11월	12월
① 교육콘텐츠 개발	- 자문회의 및 위촉식 - 프로그램 방향수립 - 프로젝트 계약	- 대상별 프로그램 개발		- 결과보고		
② 교육프로그램 운영			- 프로그램 시범운영(9.22-26)	- 정규 프로그램 운영		결과보고
③ 교구 개발 및 제작		- 개발방향 수립 - 프로젝트 계약 체결	- 교구 개발 및 교구활용 테스트 - 교구 제작			결과 보고

V. 소요예산

■ 예산항목

- ① 재단운영, 디자인교육프로그램, 교육콘텐츠기획운영, 행사홍보비
- ② 재단운영 디자인생태계조성 디자인공예문화산업활성화 우수상품입점 및 마케팅 활성화

단위사업	세부사업	사업내용	예산(천원)	예산항목
디자인교육 프로그램	어린이디자인교육 콘텐츠개발 및 운영	① 교육 콘텐츠 개발 유아 초등 대상 디자인교육 콘텐츠 개발	65,000	①
		② 교육 프로그램 운영 1 아이플레이 및 키즈존 공간 조성	20,000	①
		② 교육 프로그램 운영 2 어린이&가족워크숍 운영(클라우드 교육)	55,000	①
		③ 교육용 교구개발 및 제작 디자인 교구 개발 및 제작(5종)	80,000	②
		예비비 운영비, 회의비, 홍보비 등	10,000	①
합 계(부가세포함)			230,000	

VI 기대효과

- **디자인 전문기관으로서 디자인 문화 확산에 기여**
 - 시민참여 소통, 체험형 콘텐츠로 디자인 사고 및 문화 확산
 - 교육아카이빙 시스템 마련을 통해 양질의 디자인 창의 교구 개발 및 확산
- **어린이 디자인 교육 산실로서의 「DDP 교육」 이미지 제고**
 - 생애주기별 교육의 일환으로 디자인조기교육의 체계 마련
 - 어린이 디자인교육 활성화에 기여
- **관학연계를 통한 청년일자리 창출 기회 제공**
 - 콘텐츠 개발 교육운영 에듀토이, 교육아카이빙 등 디자인 분야의 확대를 통한 새로운 일자리 참여 기회 제공

붙임1_ 2018 디자인 교육 프로그램 추진 계획(안) 1부. 끝.