

# 시민중심 모바일 플랫폼 서비스 운영 및 기능개선

## 1 기본 현황

### 사업개요

회 계	일반회계		
사업기간	<input checked="" type="checkbox"/> 연례반복		
사업내용	○ 모바일 플랫폼 서비스 운영 및 유지관리 추진		
사업비 (당해년도)	183,398천원	(국비)	(사비)183,398천원
		기타 (예산 외) (구비)	(기타)

### 사업 담당자

실·국	부서명	과 장	팀장	주무관
정보기획관	정보기획담당관	空席 2133-2910	임하정 2133-2947	김성국 2133-2952

## 2 예산 설명

### 예산 총괄

(단위 : 천원)

구 분	2017예산액 (A)	2018예산액 (B)	증감 (B-A)	(B-A)*100/A
계	(x-) 319,477	(x-) 183,398	(x-) △136,079	(x-) △42
사무관리비	(x-) 23,600	(x-) 5,100	(x-) △18,500	(x-) △78
공공운영비	(x-) 249,877	(x-) 160,298	(x-) △89,579	(x-) △35
기타보상금	(x-) 46,000	(x-) 18,000	(x-) △28,000	(x-) △60

### 산출근거

과목구분	2018년 예산내역
사무관리비	

과목구분	2018년 예산내역	
	○ 제안서평가위원 수당 150,000원*8명	= 1,200천원
	○ 자문위원회의수당 150,000원*8명*2회	= 2,400천원
	○ 심사 등 기타 자문위원 회의 수당 150,000원*10명*1회	= 1,500천원
공공운영비	○ 서비스운영및유지보수 157,394,000원	= 157,394천원
	○ 상용SW 유지관리 2,904,000원	= 2,904천원
기타보상금	○ 공모전 상금 18,000,000원	= 18,000천원

### 3 사업 설명

#### □ 사업목적

- 시민이 직접 『공공 앱』 을 만들 수 있도록 지원하는 모바일 플랫폼 서비스를 유지관리하고, 앱 공모전 등을 개최하여 시민중심의 공공앱 제작을 활성화 하고자 함

#### □ 사업근거

- 제3회 통합커뮤니케이션 회의 ('13.8.26, 시장님 주재)
- 통합커뮤니케이션 회의 결과 및 향후계획 (부시장방침제372호('13.9.3))

#### □ 사업내용

- 사업기간 : 2018년 1월~12월
- 사업내용
  - 서울시 공공앱 오픈소스 프로젝트 수행
    - 오픈소스 프로젝트 주제 발굴 및 공모
    - 프로젝트 주제별 개발자 커뮤니티 추진과제 평가 및 시상
  - 2018년 서울시 앱 공모전 개최
    - 시민이 주도하여 공공앱을 제작·배포함으로써 시민 공공앱 제작 활성화
    - 오픈소스 활용을 위한 라이선스 · 깃허브 등 응모자 대상 교육행사 진행
    - 응모사이트 개설 및 앱 공모전 홍보 콘텐츠 제작, 시상식 등 행사 개최 지원
  - 모바일 플랫폼 시스템 운영 및 유지관리

- 모바일 플랫폼 시스템(모바일웹 포함) 정기 예방점검 및 장애 조치
- 모바일 플랫폼 활성화를 위한 홍보 · 마케팅 추진
- 공공앱 소스 보안저장소(Private Repository) 운영 관리

○ 총사업비 : 183,398천원

#### □ 추진경위

○ 주요 추진경과

- '14. 05 ~ '15. 06 : 최초 개발계획 수립, 시스템 인프라 구축
- '15. 07 ~ '15. 12 : 웹사이트 및 제도 정비, '15년 앱 공모전 개최
- '16. 01 ~ '16. 12 : 민·관협업 공공앱 제작, '16년 앱 공모전 개최 및 기능성 API 도입
- '17. 01 ~ '17. 12 : '17년 앱 공모전 개최 및 오픈소스 프로젝트 추진, 공공앱 소스 보안저장소 구축

#### □ 2018년도 추진일정

(단위 : 천원)

사업추진절차	추진기간	예산집행금액	추진세부내용
계		183,398	
계약추진	2017.10~2017.12	1,200	용역사업(협상에 의한 계약) 계약
시스템 운영 및 유지관리	2018.01~2018.12	160,298	시스템 장애처리 및 웹사이트 개편
2018년도 앱 및 오픈소스 프로젝트 공모 추진	2018.05~2018.12	21,900	앱공모전 및 공공앱 오픈소스 프로젝트 공모 진행

## 4 사업효과

#### □ 최근 3년 추진실적

2015년도	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 모바일 플랫폼 활성화 기반 마련 추진               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 소통과 커뮤니티 중심의 기능개선 및 인센티브체계 개편 등 서비스 개편</li> <li>- 2015 서울시 앱공모전 개최                   <ul style="list-style-type: none"> <li>· 공모전 참가 128작품, 시민평가단 포함 시민참여 1,319명</li> </ul> </li> <li>- 시민의 우수 앱개발을 위한 기획, 디자인 지원</li> <li>- 민간 개발전문가 협조체제 구축(민·관공동협의회 8명, 민간 개발자 커뮤니티 18명)</li> </ul> </li> </ul>
--------	---

2016년도	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 모바일플랫폼 개편 및 활성화 추진               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 모바일플랫폼 홍보/마케팅 및 데이터 서버 이전</li> <li>- 2016 서울시 앱 공모전 개최                   <ul style="list-style-type: none"> <li>· 공모전 참가 208작품, 시민평가단 포함 시민참여 1,390명</li> </ul> </li> <li>- 민·관협업을 통한 '서울둘레길' 공공앱 개발 ('15년 으뜸상 수상작 활용)</li> <li>- 민·관공동협의회 및 민간 개발자 커뮤니티 운영</li> </ul> </li> </ul>
2017년도	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 모바일 플랫폼 활성화 및 앱 SW소스 공유 확대               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2017 서울시 앱 공모전 및 오픈소스프로젝트 경진대회 개최                   <ul style="list-style-type: none"> <li>· 서울시 공공앱 시민요청사항(RFP) 공모전 개최 (73건 공공앱 아이디어 접수)</li> <li>· 앱 공모전 참가 153작품, 시민평가단 모집 1,263명</li> <li>· 오픈소스 프로젝트 경진대회 32개팀 참가, 최종 6개팀 프로젝트 활동 중</li> </ul> </li> <li>- '15~16년 앱 공모전 수상작(53개) 소스 공개(서울시 깃허브(Github) 계정 별도 개설 )</li> <li>- 공공앱 소스 보안저장소(Private Repository) 구축 추진 중</li> <li>- 'Asia Smart App Awards 2017' 은상 수상 ('15년 열정상 수상작 출품)</li> </ul> </li> </ul>

□ 향후 기대효과

- 시민 주도 공공앱 개발 환경 향상으로 인한 불필요한 공공앱 제작 감소
- 개인 위주의 단발성 공공앱 제작에서 커뮤니티 위주의 선순환 제작 체계로 전환
- 시민제작 프로젝트 성과품 공유 및 소통을 위한 모바일 플랫폼 역할 수행

**5** 최근 3년 결산 현황

(단위 : 천원)

연도	당초예산	전년이월	예산변경	예산현액	집행액	차년이월	집행잔액
2014	(x-) 997,497	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 997,497	(x-) 970,200	(x-) 0	(x-) 27,297
2015	(x-) 395,450	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 395,450	(x-) 337,276	(x-) 0	(x-) 58,174

2016	(x-) 360,317	(x-) 0	(x-) 0	(x-) 360,317	(x-) 338,475	(x-) 0	(x-) 21,842
------	-----------------	-----------	-----------	-----------------	-----------------	-----------	----------------