

2017년 DDP 청소년 교육 · 기업 직무연수교육 결과보고

2018 . 1 10.

문서번호	교육사업팀-50	선임	교육사업	상생본부	DDP경영	대표이사	
결재일자	2018.01.12.	01/10	01/10	01/10	01/11	01/12	
공개여부	공개	유미선	유성자	최구환	유석윤	이근	
방침번호	대표이사방침 제(131)호	협 조					

추진근거	- 2017년 DDP CAMPUS 교육사업 운영계획 (대표이사방침 제1012호, 2017.03.21.) - 2017년 DDP 청소년 교육 운영계획 (대표이사방침 제1942호, 2017.05.19.) - 2017년 현대기아자동차 임직원 대상 디자인 트렌드 및 실무교육 계획(안) (대표이사방침 2280호, 2017.06.09.)		
대 내 외 협력현황	부서(단체)명	협약내용	협약결과
	서울시교육청	진로탐색프로그램, DDP 교육 프로그램 설명회 업무협약	학생, 교사 모집 및 홍보
	중구 진로직업지원센터	진로탐색프로그램 협력진행	중구 관내 중,고등학생 모집
	현대기아자동차	디자인분야 직무연수 위탁교육 협의	디자인 트렌드 관련 직무연수교육 진행
사 업 비	청소년60,000천원/ 기업직무연수 5,970천원		

※ 문서내용을 위와 같이 간단히 요약하세요.

서울디자인재단 (교육사업팀)

사전 검토항목

※ 해당사항이 없을 경우 '무' 표시하시기 바랍니다.

검 토 항 목	검토여부 '✓' 표시	
시 민 참 여 고 려 사 항	시 민 :	유 ■ (초,중,고등학생) 무 □
	이 해 당 사 자 :	유 □ () 무 ■
	전 문 가 :	유 □ () 무 ■
	옵 브 즈 만 :	유 □ () 무 ■
법 령 및 기타 고 려 사 항	법 령 규 정 :	교통 □ 환경 □ 재해 □ 기타 □ 무 ■
	기 타 :	고용효과 □ 노동인자 □ 균형인자 □ 취약계층 □ 성인자 □ 장애인 □ 디자인 □ 갈등발생 가능성 □ 유지관리 비용 □ 무 ■
	타 자 원 의 활 용	중 앙 부 처 : 유 ■ (서울시 교육청) 무 □ 민 간 단 체 : 유 □ () 무 ■ 기 업 : 유 ■ (현대기아자동차) 무 ■
관 계 기 관 및 단 체 협 의	관 계 기 관 :	유 □ () 무 ■
	관 련 단 체 :	유 □ () 무 ■

■ [기업 직무연수] 현대기아자동차 임직원 교육 집객 (총 2회 45명)

프로그램명	진행일	횟수	인원
현대기아자동차	1차) 6.12~15	1회	24명
[디자인트렌드 및 실무교육]	2차) 7.3~5	1회	21명
합계		2회	45명

■ [기업 직무연수] 수입 및 지출 (총 11,308,550원)

구분	금액
수입	16,315,750원
지출	5,007,200원
순수익	11,308,550원

※ 기업대상 직무연수교육은 디자인분야 기업위탁교육으로 운영되며 이에 따른 교육수입 발생

■ [교사 교육청] 서울시 교육청 연계 교육설명회 집객 (총 4회 264명)

프로그램명	진행일	횟수	인원
자유학기제 체험학습 담당교사 초청 학교 설명회	4.21	1	100
서울동부교육지원청 연계 초·중·고 교사 대상 학교 설명회	8.30	1	88
서울중부교육지원청 연계 중등 교사 대상 학교 설명회	9.27	1	56
서울 중등학교 미술교사 대상 DDP 교육프로그램 설명회	11.18	1	20
합계		4회	264명

3. 세부 추진 내용

DDP 청소년 교육

1. 어린이 디자인싱킹 프로그램 [START YOUNG]

- 목 적 : 골판지를 이용해 실제로 앉을 수 있는 의자를 만들며 디자인싱킹 과정을 경험할 수 있는 프로그램
- 기간 및 참여 인원 : 7/13, 7/18, 8/11, 8/14, 11/22 (총 5회) / 143명
- 강 사 : 윤현정 교수 (숭의여대 시각디자인학과)
- 사업내용

소요시간	내용
5'	인사 및 프로그램 설명
35'	디자인에 대한 이해 토론 - 브레인스토밍 하기
100'	디자인싱킹 활동
20'	친구들과 작품 소개하기
20'	학습 내용 인지 및 마무리



- ico-D(The International Council Of Design)의 어린이 대상 디자인싱킹 교육을 국내에 소개
- 분석-창작-제작-테스트의 '디자인싱킹' 과정 경험 가능

2. 청소년 디자인 스튜디오_건축

- 목 적 : 건축모형을 제작해보며 건축가, 건축디자인에 대해 이해할 수 있는 진로 탐색 프로그램
- 기간 및 참여 인원 : 7/6, 10/25, 11/24, 12/18 (총 4회) / 232명
- 강 사 : 성주은 교수(연세대학교 건축공학과)
- 사업내용

소요시간	내용
5'	인사 및 프로그램 설명
10'	건축가와 건축디자인에 대한 소개
5'	수업 진행방법 설명
75'	워크숍
25'	감상 및 활동 정리



- 자유학기제, 진로체험 프로그램을 건축 분야의 전문가가 강사로 나서

멘토링 및 수업 진행

- 학교 틀을 벗어나 '학교 밖으로' 경험을 확대하고, 암기식·주입식이 아닌 강의·실습·발표가 골고루 갖춰진 '참여형 워크숍 프로그램'으로 운영

3. 청소년 디자인 스튜디오_패션

- 목 적 : 자투리 천으로 나만의 패션 소품을 제작해보며 패션디자이너, 패션과 관련된 다양한 직업에 대해 알아볼 수 있는 진로 탐색 프로그램
- 기간 및 참여 인원 : 9/29, 11/24, 12/18 (총 3회) / 153명
- 강 사 : 김나량 디자이너(테리엇 대표, 서울패션위크 참여)
- 사업내용

소요시간	내용
5'	인사 및 프로그램 설명
25'	패션디자이너와 패션산업에 대한 소개
60'	창의 디자인 활동 (자투리 천으로 패션 소품 만들기)
20'	친구들과 내 디자인 소개하기
10'	감상 및 활동 정리



- 자유학기제, 진로체험 프로그램을 패션디자이너가 직접 강사로 나서 멘토링 및 수업 진행
- 강연 체험 발표 진행 시 세분화된 체험과정 운영을 통해 적절한 시간 분배

4. 청소년 멘토링 세미나

- 목 적 : 국내외에서 활발하게 활동 중인 디자이너와 만남을 통해 디자인 분야 취업을 꿈꾸는 청소년들에게 강연형식의 진로 탐색의 시간 제공
- 기간 및 참여 인원 : 6/21, 9/27, 9/28, 11/9, 12/8 (총 5회) / 566명
- 강 사 : 1회차) 임승모 디자이너 (BMW그룹) 외 5명
※ 교육관련 전문가 네트워크 정보 별첨

■ 사업내용

소요시간	내용
10'	환영 인사 및 연사 소개 강연 및 Q&A
50'	- 디자이너의 꿈을 이룬 과정, 공부 방법, 역할 - 디자이너의 역할과 태도에 관한 이야기
60'	미션탐험대 OR 전시관람 및 해산



- 멘토(연사)와 멘티(학생)가 소통할 수 있도록 사전 질문 및 발표 준비로 짜임새 있는 프로그램 구성
- 미션탐험대 연계 진행으로 DDP 건축, 디자인 소개

DDP 직무연수 교육

1. 현대-기아자동차 임직원대상 [디자인트렌드 및 실무교육]

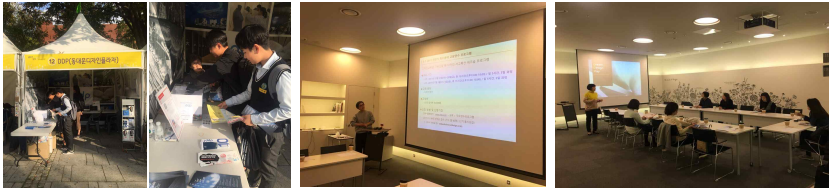
- 목 적 : 기업 임직원 대상 디자인 역량 강화 교육 프로그램 운영을 통해 디자인 전문기관으로서의 역할 강화
- 기간 및 참여 인원 : 1차) 6/12~14, 2차) 7/3~5 / 45명
- 강 사 : 이근 대표 (서울디자인재단 대표) 외 5명
※ 교육관련 전문가 네트워크 정보 별첨
- 사업내용



- 1일 8시간씩 총 3일 디자인 관련 직무연수 교육 운영
- 디자인 트렌드 교육관 DDP 전시를 연계한 문화 마케팅 능력 향상 교육
- 기업 연수비용 수납을 통한 DDP 수익 창출

2. 교사, 교육청 대상 DDP 학교설명회

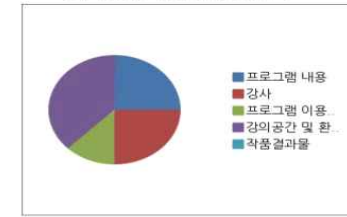
- 목 적 : 학생 학부모 교사, 교육청 관계자를 대상으로 DDP 교육프로그램을 알리고 교육 참여를 독려하기 위한 설명회 개최 및 운영
- 기간 및 참여 인원 : 4/21, 8/30, 9/27, 11/18 (총 4회) / 264명
- 관 계 자 : 중부교육지원청 교육협력복지과 김은주 장학사 외 4명
※ 교육관련 전문가 네트워크 정보 별첨
- 사업내용



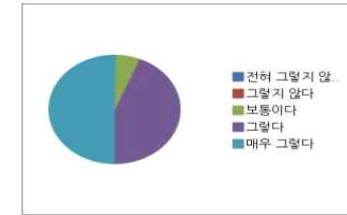
- DDP 교육프로그램 홍보 및 안내 (2017년 교육 리플렛 제작)
- 서울시 교육청과 업무협력을 통해 DDP 교육프로그램 소개 및 모집 독려

- 어린이 디자인싱킹 프로그램 'start young'

프로그램에서 좋았던 부분은 무엇이었나요?



프로그램에 다시 참여하고 싶은가요?

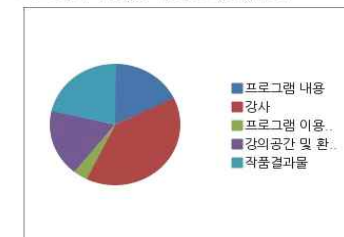


프로그램 내용	4	25%
강사	4	25%
프로그램 이용시간	2	12%
강의공간 및 환경	6	37%
작품결과물	0	0%

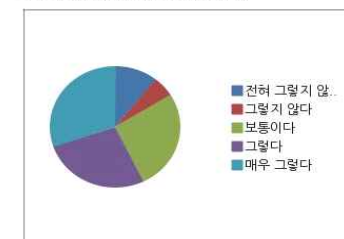
전혀 그렇지 않다	0	0%
그렇지 않다	0	0%
보통이다	1	6%
그렇다	7	43%
매우 그렇다	8	50%

- 청소년 디자인 스튜디오_건축

프로그램에서 좋았던 부분은 무엇이었나요?



프로그램에 다시 참여하고 싶은가요?



프로그램 내용	10	17%
강사	22	39%
프로그램 이용시간	2	3%
강의공간 및 환경	10	17%
작품결과물	12	21%

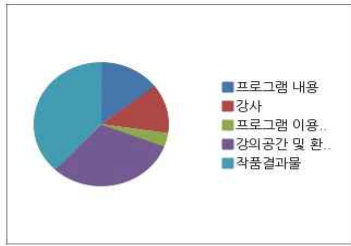
전혀 그렇지 않다	6	10%
그렇지 않다	3	5%
보통이다	15	26%
그렇다	15	26%
매우 그렇다	17	30%

4. 만족도 조사 실시

- 청소년 프로그램 설문조사 개요
 - 목적 : 프로그램 만족도 파악 및 향후 프로그램 운영 개선에 반영하고자
교육생 및 학부모 대상으로 설문조사를 시행함
 - 기간 : 2017년 6월~12월 중 교육 진행 시
 - 대상 : DDP 청소년 프로그램 이용자
 - 설문조사 대상 교육 프로그램
 - 어린이 디자인싱킹 프로그램 'start young'
 - 청소년 디자인 스튜디오_건축
 - 청소년 디자인 스튜디오_패션
 - 청소년 멘토링 세미나
- 설문조사 결과 부분 발췌

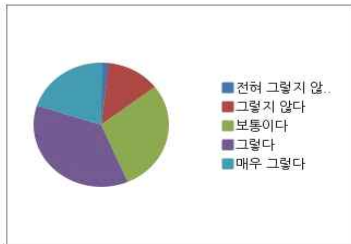
- 청소년 디자인 스튜디오_패션

프로그램에서 좋았던 부분은 무엇이었나요?



프로그램 내용	8	14%
강사	7	12%
프로그램 이용시간	2	3%
강의공간 및 환경	17	30%
작품결과물	21	38%

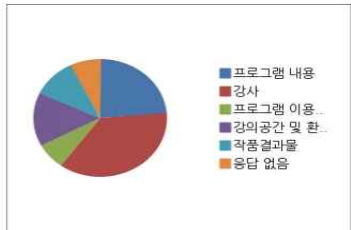
프로그램에 다시 참여하고 싶은가요?



전혀 그렇지 않다	1	1%
그렇지 않다	7	12%
보통이다	16	29%
그렇다	20	36%
매우 그렇다	11	20%

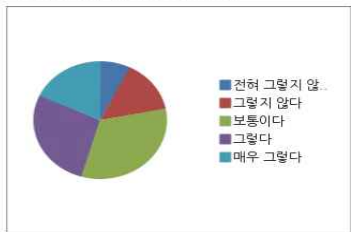
- 청소년 멘토링 세미나

프로그램에서 좋았던 부분은 무엇이었나요?



프로그램 내용	13	23%
강사	20	36%
프로그램 이용시간	4	7%
강의공간 및 환경	8	14%
작품결과물	6	10%
응답 없음	4	7%

프로그램에 다시 참여하고 싶은가요?



전혀 그렇지 않다	4	7%
그렇지 않다	8	14%
보통이다	18	32%
그렇다	15	27%
매우 그렇다	10	18%

※ 세부 설문결과 별첨

※ 기업직무연수 설문조사 미진행

5. 개선 사항 및 환류 계획

■ 내외부 사업평가 및 설문결과 분석

내외부 및 사업참여집단 사업평가	
내부평가	- DDP를 방문하는 청소년 증가
교육대상자	- 주도적으로 꿈과 직업 탐색 기회 제공 - 직업 관련 체험기회 만족도 향상 - 최신 디자인 트렌드, 럭셔리 마케팅 강의 직무에 도움
강사	- 학생 수보다 강사 부족 - 청소년들에게 진로 탐색의 기회 제공
교사 및 학부모	- 전문성 있는 강사진 긍정적 평가 - 교육환경에 대한 만족 - 개별 교육 신청 시 빠른 마감으로 인한 불만

설문결과 분석	
어린이 디자인싱킹 'start young'	- 만족 : 강의공간 및 환경 / 불만족 : 프로그램이용시간, 작품결과물 - 프로그램 이용비 : 5,000 미만 적합 - 재수강 : 50% 이상 희망
청소년 디자인 스튜디오_건축	- 만족 : 강사 / 불만족 : 프로그램 이용시간 - 평가 : 체험 활동이 재미있음. 선생님이 좋았고 재미있었음. 건축에 대한 설명이 부족함.
청소년 디자인 스튜디오_패션	- 만족 : 작품결과물 / 불만족 : 프로그램 이용시간 - 평가 : 실생활에 쓸 수 있는걸 만들어서 좋았음. 결과물이 마음에 듦
청소년 멘토링 세미나	- 만족 : 강사, 프로그램 내용 / 불만족 : 프로그램 이용시간 - DDP에서 듣고 싶은 교육 : 건축, 웹툰디자인, 무대디자인 등

■ 개선방향 및 환류계획

개선 방향	환류 계획
- 무대디자인, 실내디자인, 그래픽디자인 등 다양한 디자인 분야 진로탐색 교육과정 개설요청 - '스튜디오_건축'의 경우 강사의 만족도가 높은편이나, '스튜디오_패션'의 경우 강사 만족도 저조한 편 - 스튜디오 프로그램의 경우, 각 분야 직업에 대한 설명이 짧아 다소 아쉬웠음 - DDP 홈페이지 활용한 교육예약 및 신청일정 문의 디자인 트렌드, 럭셔리 마케팅 강의 유익하였으며 지속적으로 DDP 직무연수교육 운영 희망	- 건축, 패션디자인뿐 아니라 다원화된 디자인 분야 진로 탐색프로그램을 개설 및 확대 - 교육성, 정보성, 흥미성을 갖춘 강사 인력풀을 확보, 운영 하여 프로그램 만족도 제고 - 강의 체험의 적절한 시간 분배 를 통한 학생들의 프로그램 이해도 향상과 결과물 만족도 향상 - 계획적인 홍보 및 운영일정 관리 를 통한 편리한 DDP 홈페이지 예약시스템 제공 - 최신 디자인 트렌드 분석 강의 등을 지속적으로 개발하여 디자인 관련 직무교육 프로그램 강화

- 붙임 1. DDP 디자인싱킹 프로그램 'Start young' 결과보고 4부.
2. DDP 청소년 진로 탐색 프로그램 '청소년 디자인 스튜디오_건축' 결과보고 4부.
 3. DDP 청소년 진로 탐색 프로그램 '청소년 디자인 스튜디오_패션' 결과보고 3부.
 4. DDP 청소년 진로 탐색 프로그램 '청소년 멘토링 세미나' 결과보고 5부.
 5. DDP 교육프로그램 학교설명회 결과보고 2부.
 6. 2017년 현대기아자동차 임직원 대상 '디자인 트렌드 및 실무교육' 1부
 7. 설문조사 결과 1부.
 8. 교육관련 전문가 네트워크 정보, 대내외 거버넌스 및 민관 협력노력과 성과 1부 끝.